



**KONAČNA VERZIJA
ŽUTO-PLAVO
25 SEPTEMBAR 2018**

**SLUŽBENA PRAVILA IGRE
2018 ZVANIČNA TUMAČENJA**

***OVO JE RADNI DOKUMENT FINALNE VERZIJE
SVE PROMJENE SU OZNAČENE ŽUTO-PLAVOM BOJOM***

(FINALNA VERZIJA ŽUTO-PLAVA)

***SVE KOMENTARE POSLATI NA:
refereeing@fiba.com***

U primjeni od 01. oktobra 2018.



Naslov originala:

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
FIBA

OFFICIAL BASKETBALL RULES 2018
OFFICIAL INTERPRETATIONS

Valid as of 1st October 2018, 1st edition



SADRŽAJ :

Uvod.....	4
ČL. 5 Igrači - povreda.....	4
ČL. 7 Treneri: dužnosti i prava.....	5
ČL. 8 Vrijeme za igru, neriješen rezultat i produžetak.....	6
ČL. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice.....	7
ČL. 10 Status lopte.....	8
ČL. 12 Podbacivanje i naizmjeničan posjed.....	9
ČL. 13 Kako se igra loptom.....	12
ČL. 14 Kontrola lopte.....	12
ČL. 15 Igrač u akciji šutiranja.....	12
ČL. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrijednost.....	13
ČL. 17 Ubacivanje.....	14
ČL. 18/19 Tajm-aut / Zamjena.....	21
ČL. 23 Igrač i lopta van graničnih linija.....	25
ČL. 24 Vođenje lopte.....	25
ČL. 25 Koraci.....	26
ČL. 28 8 sekundi.....	27
ČL. 29/50 24 sekunde.....	28
ČL. 30 Lopta vraćena u zadnje polje.....	37
ČL. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje.....	39
ČL. 33 Dodir: opšti principi.....	42
ČL. 35 Obostrana greška.....	43
ČL. 36 Tehnička greška.....	44
ČL. 37 Nesportska greška.....	52
ČL. 38 Diskvalifikujuća greška.....	54
ČL. 39 Tuča.....	55
ČL. 42 Posebni slučajevi.....	57
ČL. 44 Pogreške koje mogu da se isprave.....	60
ČL. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava.....	62

SPISAK DIJAGRAMA:

Dijagram 1. Pogodak je postignut.....	14
Dijagram 2. Lopta dodiruje obroč.....	41
Dijagram 3. Lopta je unutar koša.....	42
Dijagram 4. Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja.....	43



Tumačenja data u ovom dokumentu jesu Zvanična FIBA tumačenja Službenih pravila igre FIBA 2018 i stupaju na snagu 1. oktobra 2018. Ovaj dokument zamjenjuje sva ranije objavljena Zvanična FIBA tumačenja.

Kada se u Tumačenjima Službenih pravila igre pominju igrač, trener, sudija, itd. u muškom rodu, to se takođe odnosi i na ženski rod. Jasno je da je ovo učinjeno isključivo iz praktičnih razloga.

Uvod

Službena pravila igre FIBA usvaja Centralni Bord FIBA, a periodično ih revidira Tehnička Komisija FIBA.

Pravila se održavaju jasnim i sveobuhvatnim koliko je moguće, ali ona izražavaju principe a ne situacije u igri. Stoga ne mogu da pokriju veliko mnoštvo specifičnih slučajeva koji mogu da se dogode u toku košarkaške utakmice.

Cilj ovog dokumenta je da sprovede principe i koncepte iz **Knjige pravila FIBA** u praktične i specifične situacije koje mogu da nastanu u toku košarkaške utakmice.

Tumačenja različitih situacija mogu da stimulišu razmišljanje sudija i predstavljaju dopunu početnom detaljnom proučavanju samih pravila.

Službena pravila igre FIBA ostaju glavni dokument koji reguliše FIBA košarku. Međutim, sudije imaju puno pravo i ovlašćenje da donose odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano u Službenim pravilima igre FIBA ili u **ovim** zvaničnim Tumačenjima FIBA.

Radi dosljednosti **ovih Tumačenja**, "ekipa A" je (prvobitna) ekipa u napadu, a "ekipa B" je ekipa u odbrani. A1 – A5, B1 – B5 su igrači; A6 – A12, B6 – B12 su zamjenici.

ČL. 5 Igrači - povreda

5-1 Iskaz. Ako je igrač povrijeđen ili izgleda da je povrijeđen i kao rezultat toga, trener, pomoćni trener, zamjenik, **igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije** iste ekipe uđe na teren za igru, smatra se da je tom igraču ukazana pomoć, bez obzira da li je pomoć stvarno pružena.

5-2 Primjer: Čini se da igrač A1 ima povrijeđen gležanj i igra je zaustavljena. **Iz ekipe A:**
(a) **Doktor** ulazi na teren za igru i liječi povrijeđeni gležanj igrača A1.
(b) **Doktor** ulazi na teren za igru ali se igrač A1 već oporavio.
(c) Trener **ulazi** na teren za igru da se pobrine za svog povrijeđenog igrača.
(d) Pomoćni trener, zamjenik **ili** bilo koji drugi **prateći član delegacije** ulazi na teren za igru ali ne ukazuje pomoć igraču A1.

Tumačenje: U svim slučajevima, smatra se da je igraču A1 ukazana pomoć i on se zamjenjuje.

5-3 Iskaz. Ne postoji vremensko ograničenje za iznošenje ozbiljno povrijeđenog igrača sa terena za igru, ako po doktorovom mišljenju postoji opasnost po igrača.

5-4 Primjer: Igrač A1 je ozbiljno povrijeđen i igra je zaustavljena oko 15 minuta, zato što doktor procjenjuje da bi iznošenje sa terena za igru moglo da bude opasno po igrača.



Tumačenje: Doktorovo mišljenje određuje koje je vrijeme odgovarajuće za iznošenje povrijeđenog igrača sa terena za igru. Nakon zamjene, igra se nastavlja bez ikakvih sankcija.

5-5 Iskaz. Ako je igrač povrijeđen ili krvari ili ima otvorenu ranu, pa ne može odmah da nastavi da igra (unutar približno 15 sekundi), mora da bude zamijenjen. Ako je bilo kojoj ekipi dodijeljen tajm-aut u istom periodu u kome je sat za igru zaustavljan i taj igrač se oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra samo ako se signal zapisničara za tajm-aut ogласio prije nego što je sudija znakom ruke odobrio zamjeniku da postane igrač.

5-6 Primjer: Igrač A1 je povrijeđen i igra je zaustavljena. Pošto igrač A1 nije sposoban da odmah nastavi da igra, sudija zviždi pištaljkom načinivši uobičajeni znak za zamjenu. Trener ekipe A (ili trener ekipe B) traži tajm-aut:

(a) Prije nego što zamjenik igrača A1 uđe u igru.

(b) Nakon što zamjenik igrača A1 uđe u igru.

Na završetku tajm-auta, igrač A1 izgleda kao da se oporavio i traži da ostane u igri.

Tumačenje:

(a) Ako se igrač A1 oporavi u toku tajm-auta, može da nastavi da igra.

(b) Zamjenik igrača A1 je već ušao u igru, stoga igrač A1 ne može ponovo da uđe u igru sve dok se ne završi naredni dio igre kada sat za igru radi.

5-7 Iskaz. Igrači koje je njihov trener odredio da počnu utakmicu ili kojima se ukazuje pomoć između slobodnih bacanja, mogu da budu zamijenjeni u slučaju povrede. U ovom slučaju protivnici takođe imaju pravo da zamijene isti broj igrača, ako žele.

5-8 Primjer: Na igraču A1 je napravljena greška i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja sudije otkrivaju da igrač A1 krvari. Igrača A1 mijenja zamjenik A6 koji izvodi drugo slobodno bacanje. Ekipe B traži da zamijeni 2 igrača.

Tumačenje: Ekipe B ima pravo da zamijeni samo 1 igrača.

5-9 Primjer: Na igraču A1 je napravljena greška i dodijeljena su mu 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja sudije otkrivaju da igrač B3 krvari. Igrača B3 mijenja zamjenik B6. Ekipe A traži da zamijeni 1 igrača.

Tumačenje: Ekipe A ima pravo da zamijeni 1 igrača.

ČL. 7 Treneri: dužnosti i prava

7-1 Iskaz. Najmanje 40 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i imena kapitena, trenera i pomoćnog trenera.

Trener je lično odgovoran da brojevi u spisku odgovaraju brojevima na majicama igrača. Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe, kao i sa imenima trenera, pomoćnog trenera i kapitena.

7-2 Primjer: Ekipe A na vrijeme predaje zapisničaru spisak ekipe. Brojevi 2 igrača nisu isti sa brojevima koji su prikazani na njihovim majicama ili je ime nekog igrača izostavljeno u zapisniku. Ovo je otkriveno:

(a) Prije početka utakmice.

(b) Nakon početka utakmice.

**Tumačenje:**

- (a) Pogrešni brojevi se ispravljaju ili se ime igrača dodaje u zapisnik, bez ikakvih sankcija.
- (b) Sudija zaustavlja igru u pogodnom trenutku tako da nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj. Pogrešni brojevi se ispravljaju bez ikakvih sankcija. Međutim, ime igrača ne može da se doda u zapisnik.

7-3 Iskaz. Najmanje 10 minuta prije predviđenog početka utakmice, svaki trener označava 5 igrača koji treba da počnu utakmicu. Prije nego što utakmica počne, zapisničar provjerava da li postoji neka pogreška u vezi ovih 5 igrača, i ako postoji, obavještava najbližeg sudiju što je prije moguće. Ako je to otkriveno prije početka utakmice, početnih 5 igrača se ispravljaju, a ako je otkriveno nakon početka utakmice, pogreška se zanemaruje.

- 7-4 Primjer:** Otkriveno je da 1 od igrača na terenu za igru nije 1 od potvrđenih početnih 5 igrača. Ovo se događa:
- (a) Prije početka utakmice.
 - (b) Nakon početka utakmice.

Tumačenje:

- (a) Igrač se zamjenjuje sa 1 od 5 igrača koji su trebali da počnu utakmicu, bez ikakvih sankcija.
- (b) Pogreška se zanemaruje i utakmica nastavlja bez ikakvih sankcija.

- 7-5 Primjer:** Trener traži da zapisničar u zapisniku upiše malo 'x' kod njegovih 5 igrača koji treba da počnu utakmicu.

Tumačenje: Trener lično označava 5 igrača koji treba da počnu utakmicu, unošenjem u zapisnik malog "x" pored broja igrača u rubrici "Ulazak u igru".

ČL. 8 Vrijeme za igru, neriješen rezultat i produžetak

- 8-1 Iskaz.** Interval igre počinje:
- 20 minuta prije predviđenog početka utakmice.
 - Kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka.
 - U slučaju pregleda ponovljenog snimka (IRS) na kraju četvrtine ili produžetka, nakon što glavni sudija saopšti konačnu odluku.

- 8-2 Primjer:** Istovremeno sa signalom sata za igru za završetak četvrtine, na igraču A1 u akciji šutiranja napravljena je greška. Igraču A1 dodijeljena su 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Slobodna bacanja se odmah sprovode. Mjerilac vremena pokreće štopericu za mjerenje intervala igre nakon što se završe slobodna bacanja.

- 8-3 Primjer:** Istovremeno sa signalom sata za igru za završetak četvrtine, na igraču A1 u akciji šutiranja napravljena je greška. Sudije postaju nesigurne da li se igraču A1 dodeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja i odlučuju da koriste IRS.

Tumačenje: Mjerilac vremena pokreće štopericu za mjerenje intervala igre nakon što odluka na osnovu pregleda bude saopštena i završe se 2 ili 3 slobodna bacanja.



ČL. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice

9-1 Iskaz. Utakmica ne počinje sve dok obje ekipe nemaju na terenu za igru najmanje 5 igrača spremnih za igru koji imaju pravo da igraju. Ako se manje od 5 igrača nalazi na terenu za igru u vrijeme kada utakmica treba da počne, sudije moraju da budu uviđajne prema bilo kojoj nepredvidivoj okolnosti (ima) koja bi mogla da objasni zakašnjenje. Ako je za zakašnjenje dato razumno objašnjenje, ne dosuđuje se tehnička greška. Međutim, ako takvo objašnjenje nije dato, kao rezultat može da uslijedi tehnička greška treneru, koja se upisuje sa 'B₁' i/ili gubitak utakmice bez borbe po dolasku daljnjih igrača koji imaju pravo da igraju.

9-2 Primjer: U vrijeme predviđenog početka utakmice, ekipa B ima manje od 5 igrača na terenu za igru spremnih da igraju. Predstavnik ekipe B:

(a) U mogućnosti je da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje u dolasku igrača ekipe B.

(b) Nije u mogućnosti da pruži razumno i prihvatljivo objašnjenje za kašnjenje u dolasku igrača ekipe B.

Tumačenje:

Početak utakmice se odlaže najviše 15 minuta. Ako odsutni igrači izađu na teren za igru spremni da igraju prije nego što istekne 15 minuta:

- (a) Utakmica počinje bez ikakvih sankcija.
- (b) Treneru ekipe B može da se dosudi tehnička greška, koja se upisuje sa 'B₁'. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje, bez postavljanja igrača. Utakmica počinje podbacivanjem.

U oba slučaja, ako odsutni igrači ne izađu na teren za igru spremni da igraju prije nego što istekne 15 minuta, ekipa A može da dobije utakmicu bez borbe i rezultat se upisuje kao 20:0. Glavni sudija na poleđini zapisnika dostavlja izveštaj organizacionom tijelu takmičenja.

9-3 Primjer: Na početku drugog poluvremena ekipa A ne može da izvede na teren za igru 5 igrača koji imaju pravo da igraju, usled povreda, diskvalifikacija, itd.

Tumačenje: Obaveza da se izvede najmanje 5 igrača važi samo za početak utakmice. Ekipa A nastavlja da igra sa manje od 5 igrača.

9-4 Primjer: Blizu završetka utakmice, igrač A1 načini svoju petu grešku i napušta igru. Ekipa A nastavlja igru samo sa 4 igrača jer nema više zamjenika na raspolaganju. Pošto ekipa B vodi sa više od 15 poena, trener ekipe B demonstrirajući fer plej želi da povuče 1 svog igrača da bi igrao takođe sa 4 igrača.

Tumačenje: Odbija se zahtjev trenera ekipe B da igra sa manje od 5 igrača. Dokle god ekipa ima dovoljno igrača na raspolaganju, na terenu za igru nalazi se 5 igrača.

9-5 Iskaz. Čl. 9 pojašnjava koji koš ekipa treba da brani a koji da napada. Ako neka četvrtina ili produžetak zabunom počne tako da obje ekipe napadaju/brane pogrešne koševe, situacija se ispravlja čim se otkrije, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Svi postignuti poeni, utrošeno vrijeme, dosuđene greške, itd. prije zaustavljanja igre, ostaju da važe.

9-6 Primjer: Nakon početka utakmice, sudije otkrivaju da ekipe igraju u pogrešnom pravcu.

Tumačenje: Igra se zaustavlja što je prije moguće, bez dovođenja bilo koje ekipe u podređeni položaj. Ekipe razmjenjuju koševe. Igra se nastavlja na suprotnom mjestu (lik u ogledalu) u odnosu na mjesto koje je najbliže zaustavljanju igre.

9-7 Iskaz. Utakmica počinje podbacivanjem u središnjem krugu.



9-8 Primjer: U toku intervala igre prije utakmice, dosudi se tehnička greška igraču A1. Prije početka utakmice, trener ekipe B odredi igrača B1 da izvede 1 slobodno bacanje, međutim, igrač B1 nije 1 od početnih 5 igrača ekipe B.

Tumačenje: Slobodno bacanje mora da izvede 1 od igrača označenih kao početnih 5 igrača ekipe B. Zamjena ne može da se dodijeli prije nego što započne vrijeme za igru.

Utakmica počinje podbacivanjem.

9-9 Primjer: U toku intervala igre prije utakmice, član ekipe A načini nesportsku grešku na članu ekipe B.

Tumačenje: Taj član ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja prije početka utakmice.

Ako je taj član ekipe označen kao 1 od 5 igrača koji počinju utakmicu, ostaje na terenu za igru.

Ako taj član ekipe nije označen kao 1 od 5 igrača koji počinju utakmicu, ne ostaje na terenu za igru i zamjenjuje se sa 1 od igrača označenih kao početnih 5 igrača ekipe B.

Utakmica počinje podbacivanjem.

ČL. 10 Status lopte

10-1 Iskaz. Lopta ne postaje mrtva i pogodak se računa ako je postignut, kada se igrač nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre i završava svoj šut kontinuiranom kretnjom dok igrač ekipe u odbrani čini grešku na bilo kom protivniku, nakon što je kontinuirana kretnja igrača koji šutira započela. Ovaj iskaz jednako važi i ako bilo koji igrač, trener, pomoćni trener, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije ekipe u odbrani dobije tehničku grešku.

10-2 Primjer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada igrač B2 načini grešku na igraču A2. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Pogodak se računa, ako je postignut. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška.

10-3 Primjer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada igrač B2 načini grešku na igraču A2. Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Pogodak se računa, ako je postignut. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

10-4 Primjer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre, kada igrač A2 načini grešku na igraču B2. Igrač A1 završava svoj šut kontinuiranom kretnjom.

Tumačenje: Lopta postaje mrtva kada igrač A2 načini grešku. Pogodak se ne računa, ako je postignut. Bez obzira na broj grešaka ekipe A u četvrtini, igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška.



ČL. 12 Podbacivanje i naizmjeničan posjed

12-1 Iskaz. Ekipi koja ne **stekne** kontrolu žive lopte na terenu za igru nakon **početnog** podbacivanja na početku utakmice, dodjeljuje se lopta za ubacivanje na najbližem mjestu gdje dođe do naredne situacije podbacivanja.

12-2 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što skakač A1 pravilno odbije loptu:

- (a) Dosuđena je držana lopta između igrača A2 i B2.
- (b) Dosuđena je obostrana greška između igrača A2 i B2.

Tumačenje: Pošto još nije uspostavljena kontrola žive lopte na terenu za igru, sudija ne može da koristi **postupak** naizmjeničnog posjeda. Glavni sudija sprovodi naredno podbacivanje u središnjem krugu i skaču igrači A2 i B2. Koje god **vrijeme** protekne na satu za igru, nakon što je lopta pravilno odbijena a prije **nego što je dosuđena** situacija držane lopte/obostrane greške, ostaje kao potrošeno.

12-3 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Odmah nakon što loptu pravilno odbije skakač A1, ona:

- (a) Direktno odlazi van graničnih linija.
- (b) Biva uhvaćena od strane igrača A1 prije nego što dodirne jednog od neskakača ili pod.

Tumačenje: U oba slučaja, ekipi B se dodjeljuje ubacivanje kao rezultat prekršaja igrača **A1**. Ekipa B ima **24 sekunde na satu za šut** ako se ubacivanje sprovodi u zadnjem polju, a **14 sekundi na satu za šut** ako je u prednjem polju. Nakon ubacivanja, ekipa koja ne stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru ima pravo na **prvi** naizmjeničan posjed na najbližem mjestu gdje **dođe** do naredne situacije podbacivanja.

12-4 Primjer: Ekipa B ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmjeničnog posjeda. Sudija i/ili zapisničar prave pogrešku i lopta biva pogrešno dodijeljena ekipi A za ubacivanje.

Tumačenje: Jednom kad lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru, ova pogreška ne može da se ispravi. Međutim, ekipa B ne gubi svoje **pravo na sledeće** naizmjenično ubacivanje **u narednoj situaciji podbacivanja**, kao rezultat pogreške.

12-5 Primjer: Istovremeno sa signalom sata za igru za završetak **prve četvrtine**, igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1. **Ekipa A ima pravo na naizmjenično ubacivanje da započne drugu četvrtinu.**

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja **bez postavljanja igrača** i bez preostalog vremena za igru. Nakon intervala igre **od 2 minuta**, utakmicu nastavlja **ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut**. Ekipa A ne gubi svoje pravo na **sledeće** naizmjenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.

12-6 Primjer: Neposredno nakon **signala** sata za igru za završetak **treće četvrtine**, igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1. Ekipa A ima pravo na naizmjenično ubacivanje da započne **četvrtu četvrtinu.**

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja prije početka **četvrtine četvrtine bez postavljanja igrača**. **Četvrtu četvrtinu započinje ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut**. Ekipa A ne gubi svoje pravo na **sledeće** naizmjenično ubacivanje u narednoj situaciji podbacivanja.



12-7 Primjer: Igrač A1 skače sa loptom i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju **1 šaku** ili obje šake čvrsto na lopti.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-8 Primjer: Igrači A1 i B1 nalaze se u vazduhu i imaju svoje šake čvrsto na lopti. Nakon vraćanja na teren za igru, igrač A1 doskače jednim stopalom na graničnu liniju.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-9 Primjer: Igrač A1 skače sa loptom iz svog prednjeg polja i pravilno ga blokira igrač B1. Oba igrača se zatim vraćaju na teren za igru i obojica imaju **1 šaku** ili obje šake čvrsto na lopti. Igrač A1 doskače jednim stopalom u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-10 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Prije nego što lopta bude pravilno dodirnut, dodirne je skakač A1.

Tumačenje: Igrač A1 je načinio prekršaj podbacivanja. Ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom prednjem polju u blizini srednje linije najbliže mjestu gdje je načinjen prekršaj, uz 14 sekundi na satu za šut.

12-11 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Prije nego što lopta bude pravilno dodirnut, neskakač A2 ulazi u krug iz svog zadnjeg polja.

Tumačenje: Igrač A2 je načinio prekršaj podbacivanja. Ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom prednjem polju u blizini srednje linije najbliže mjestu gdje je načinjen prekršaj, uz 14 sekundi na satu za šut.

12-12 Primjer: Glavni sudija baca loptu uvis kod početnog podbacivanja. Prije nego što lopta bude pravilno dodirnut, neskakač A2 ulazi u krug iz svog prednjeg polja.

Tumačenje: Igrač A2 je načinio prekršaj podbacivanja. Ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom zadnjem polju u blizini srednje linije najbliže mjestu gdje je načinjen prekršaj, uz 24 sekunde na satu za šut.

12-13 Iskaz. Situacija podbacivanja koja za rezultat ima naizmjenično ubacivanje, nastaje kad god se živa lopta zaglavi između obruča i table, osim između slobodnih bacanja i osim nakon posljednjeg slobodnog bacanja iza koga slijedi posjed lopte kao dio kazne za grešku. Prilikom primjene postupka naizmjeničnog posjeda, sat za šut se vraća na 14 sekundi ako pravo na ubacivanje ima ekipa u napadu ili na 24 sekunde ako pravo na ubacivanje ima protivnička ekipa.

12-14 Primjer: Prilikom šuta na koš iz igre igrača A1, lopta se zaglavi između obruča i table. Ekipa A ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmjeničnog posjeda.

Tumačenje: Nakon ubacivanja iza čeonu linije, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

12-15 Primjer: Prilikom šuta na koš iz igre igrača A1, lopta se zaglavi između obruča i table:

- (a) Ekipa A,
- (b) Ekipa B

ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmjeničnog posjeda.

**Tumačenje:**

Nakon ubacivanja **iza čeone linije:**

(a) Ekipa A ima 14 sekundi,

(b) Ekipa B ima 24

sekunde **na satu za šut.**

12-16 Primjer: **Lopta** je u vazduhu prilikom šuta na koš iz igre igrača A1 **kada** se oglasi signal sata za šut i zatim se lopta zaglavi između obruča i table. Ekipa A ima pravo na ubacivanje prema postupku naizmjeničnog posjeda.

Tumačenje: **Nakon ubacivanja iza čeone linije, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.**

12-17 Primjer: Igrač B2 načini grešku na igraču A1 **u njegovoj akciji šutiranja** na koš iz igre za 2 poena. Sudija dosuđuje nesportsku grešku igraču B2. U toku poslednjeg **slobodnog bacanja:**

(a) Lopta se zaglavi između obruča i table.

(b) Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok izbacuje loptu.

(c) Lopta promašuje obruč.

Tumačenje: **U svim slučajevima,** slobodno bacanje se smatra neuspješnim. **Igru nastavlja ekipa A** ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

12-18 Primejr: **Nakon ubacivanja igrača A1 na srednjoj liniji da započne drugu četvrtinu, lopta se zaglavi između obruča i table u prednjem polju ekipe A. Sudija dosuđuje situaciju podbacivanja.**

Tumačenje: **Smjer strelice naizmjeničnog posjeda se odmah okreće u korist ekipe B. Igru nastavlja ekipa B** naizmjeničnim ubacivanjem iza čeone linije, izuzev direktno iza table, uz 24 sekunde na satu za šut.

12-19 Primjer: **Strelica posjeda je u korist ekipe A. U toku intervala igre nakon prve četvrtine, igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja, bez postavljanja igrača, poslije čega slijedi ubacivanje ekipe A na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju da započne drugu četvrtinu. Strelica posjeda ostaje nepromijenjena u korist ekipe A. Nakon ubacivanja, lopta se zaglavi između obruča i table u prednjem polju ekipe A. Sudija dosuđuje situaciju podbacivanja.**

Tumačenje: **Igru nastavlja ekipa A** naizmjeničnim ubacivanjem iza čeone linije u svom prednjem polju, izuzev direktno iza table, uz 14 sekundi na satu za šut. **Smer strelice naizmjeničnog posjeda se odmah okreće, nakon što se završi ubacivanje ekipe A.**

12-20 Iskaz. **Držana lopta nastaje kada 1 ili više igrača protivničkih ekipa imaju 1 šaku ili obje šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez pretjerane grubosti.**

12-21 Primjer: Igrač A1 sa loptom u šakama nalazi se u kontinuiranoj kretnji prema košu da bi postigao pogodak. U tom trenutku, igrač B1 postavlja svoje šake čvrsto na loptu i sada igrač A1 pravi više koraka nego što je dozvoljeno pravilom o koracima.

Tumačenje: Dosuđuje se držana lopta.

12-22 Iskaz. **Prekršaj ekipe u toku njenog naizmjeničnog ubacivanja prouzrokuje da ta ekipa izgubi naizmjenično ubacivanje.**



- 12-23 Primjer:** Uz 4:17 preostalih na satu za igru u trećoj četvrtini, u toku naizmjeničnog ubacivanja:
- (a) Igrač A1 koji izvodi ubacivanje loptu zakorači u teren za igru dok ima loptu u šaci(kama).
 - (b) Igrač A2 pruža ruke iznad granične linije prije nego što je lopta ubačena preko nje.
 - (c) Igrač A1 koji izvodi ubacivanje troši više od 5 sekundi da bi je izbacio.

Tumačenje: U svim slučajevima, ekipa koja izvodi ubacivanje čini prekršaj. Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja. Smjer strelice naizmjeničnog posjeda se odmah okreće.

ČL. 13 Kako se igra loptom

13-1 Iskaz. Prekršaj je staviti loptu između nogu da bi se fintiralo dodavanje.

13-2 Primjer: Igrač A1 je završio svoje vođenje. Prije dodavanja, stavlja loptu između nogu i fintira dodavanje.

Tumačenje: Ovo je prekršaj.

ČL. 14 Kontrola lopte

14-1 Iskaz. Kontrola ekipe počinje kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte tako što je drži ili vodi ili ima živu loptu na raspolaganju za ubacivanje ili slobodno bacanje.

14-2 Primjer: Po ocjeni sudija, bez obzira da li je sat za igru zaustavljen, igrač namjerno odugovlači proces uzimanja lopte.

Tumačenje: Lopta postaje živa kada je sudija stavi na pod pored mjesta za ubacivanje ili linije slobodnog bacanja.

14-3 Primjer: Ekipa A ima kontrolu lopte 15 sekundi. Igrač A1 pokušava da doda loptu igraču A2 i ona se kreće preko granične linije. Igrač B1 pokušava da uhvati loptu i skače sa terena za igru preko granične linije. Igrač B1 se još uvek nalazi u vazduhu kada:

- (a) Odbije loptu 1 šakom ili sa obje šake,
- (b) Hvata loptu sa obje šake ili mu ona zastaje u 1 šaci,

i zatim se lopta vraća na teren za igru gdje je hvata igrač A2.

Tumačenje:

- (a) Ekipi A ostaje kontrola lopte. Sat za šut nastavlja.
- (b) Ekipa B je stekla kontrolu lopte. Sat za šut ekipe A se vraća na 24 sekunde.

ČL. 15 Igrač u akciji šutiranja

15-1 Iskaz. Kada je igrač u akciji šutiranja i doda loptu nakon što je na njemu načinjena greška, smatra se da se više ne nalazi u akciji šutiranja.

15-2 Primjer: U toku svoje akcije šutiranja igrač A1 ima loptu u obje šake, kada na njemu načini grešku igrač B1. Nakon greške, igrač A1 dodaje loptu igraču A2.

Tumačenje: Smatra se da se igrač A1 više ne nalazi u akciji šutiranja.



ČL. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrijednost

16-1 Iskaz. Vrijednost pogotka iz igre određena je mjestom na podu odakle je šut upućen. Pogodak upućen iz polja 2 poena računa se 2 poena, pogodak upućen iz polja 3 poena računa se 3 poena. Pogodak se pripisuje ekipi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla.

16-2 Primjer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 3 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje bilo koji igrač koji se nalazi u polju 2 poena ekipe A. Lopta zatim nastavlja da leti i ulazi u koš.

Tumačenje:

Ekipi A se dodjeljuju 3 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 3 poena.

16-3 Primjer: Igrač A1 izbacuje loptu prilikom šuta iz polja 2 poena. Loptu na uzlaznoj putanji pravilno dodiruje igrač B1 koji je skočio iz polja 3 poena ekipe A. Lopta zatim nastavlja da leti i ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodjeljuju 2 poena, pošto je šut igrača A1 upućen iz polja 2 poena.

16-4 Iskaz. Ako lopta uđe u koš, vrijednost pogotka iz igre je određena time da li je lopta:

- (a) Ušla direktno u koš, ili je
- (b) Prilikom dodavanja bila dodirnutu od bilo kog igrača ili je dodirnula pod prije ulaska u koš.

16-5 Primjer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena i ona direktno ulazi u koš.

Tumačenje: Ekipi A se dodjeljuju 3 poena, pošto je dodavanje igrača A1 upućeno iz polja 3 poena.

16-6 Primjer: Igrač A1 dodaje loptu iz polja 3 poena koju dodiruje bilo koji igrač ili ona dodiruje pod:

- (a) U polju 2 poena ekipe A, ili
- (b) U polju 3 poena ekipe A, prije nego što uđe u koš.

Tumačenje: U oba slučaja, ekipi A se dodjeljuju 2 poena, pošto lopta nije direktno ušla u koš.

16-7 Iskaz. U situaciji ubacivanja ili prilikom skoka nakon posljednjeg slobodnog bacanja, uvijek postoji period vremena od trenutka kada igrač koji se nalazi unutar graničnih linija dodirne loptu, pa dok taj igrač ne izbaci loptu prilikom šuta. Naročito je važno ovo uzeti u obzir blizu završetka četvrtine ili produžetka. Minimalna količina vremena mora da bude na raspolaganju za ovakav šut prije nego što istekne vrijeme. Ako je na satu za igru prikazano 0:00,3 sekundi, dužnost je sudije(a) da utvrdi da li je igrač koji šutira izbacio loptu prije nego što sat za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka. Ako je, međutim, 0:00,2 ili 0:00,1 sekundi prikazano na satu za igru, jedini tip važećeg pogotka iz igre postignutog od strane igrača u vazduhu, jeste odbijanje ili direktno zakucavanje lopte.

16-8 Primjer: Ekipi A je dodijeljeno ubacivanje pri čemu je:

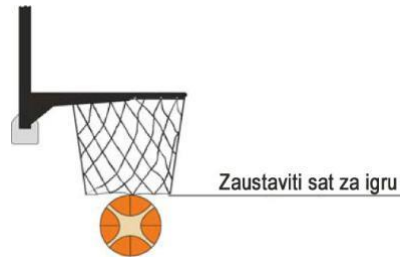
- (a) 0:00,3,
 - (b) 0:00,2 ili 0:00,1,
- prikazano na satu za igru.

Tumačenje:

(a) Ako je pokušao šut na koš iz igre i u toku pokušaja sat za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka, sudije su odgovorne da utvrde da li je lopta bila izbačena prije nego što je sat za igru oglasio završetak četvrtine ili produžetka.

(b) Koš može da se dodijeli samo ako je lopta, dok se nalazi u vazduhu prilikom dodavanja u toku ubacivanja, odbijena ili direktno zakucana u koš.

- 16-9 Iskaz.** Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i ostane unutar ili potpuno prođe kroz njega. Kada:
- (a) Ekipa u odbrani zatraži tajm-aut bilo kada u toku igre nakon što je postignut koš, ili
 - (b) Sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, sat za igru se zaustavlja kada lopta potpuno prođe kroz koš, kao što je prikazano na Dijagramu 1.



Dijagram 1. Pogodak je postignut

- 16-10 Primjer:** Na početku četvrtine ekipa A brani sopstveni koš, kada igrač B1 pogrešno povede loptu prema svome košu i postigne pogodak iz igre.

Tumačenje: Kapitenu ekipe A na terenu za igru dodjeljuju se 2 poena.

- 16-11 Primjer:** Igrač A1 šutira na koš iz igre. Igrač B1 dodiruje loptu dok se ona nalazi unutar koša ali još uvek nije potpuno prošla kroz koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj ometanja. Koš važi 2 ili 3 poena.

ČL. 17 Ubacivanje

- 17-1 Iskaz.** Prije nego što igrač koji izvodi ubacivanje izbacuje loptu prilikom ubacivanja, moguće je da pokret ubacivanja prouzrokuje da šaka(e) tog igrača sa loptom prođe kroz ravan granične linije koja razdvaja prostor unutar od prostora van graničnih linija. U takvim situacijama, odbrambeni igrač nastavlja da bude odgovoran za izbjegavanje ometanja ubacivanja dodirivanjem lopte dok se ona još uvek nalazi u šakama igrača koji izvodi ubacivanje.

- 17-2 Primjer:** Uz 4:37 preostalih na satu za igru u trećoj četvrtini, igraču A1 je dodijeljeno ubacivanje. Dok drži loptu:

- (a) Šaka(e) igrača A1 prolazi kroz ravan granične linije tako da se lopta nalazi iznad prostora unutar graničnih linija. Igrač B1 grabi loptu koja je u šaci(kama) igrača A1 ili je izbija iz šake(a) igrača A1, ne prouzrokujući fizički dodir sa igračem A1.
- (b) Igrač B1 pomjera svoje šake iznad granične linije prema igraču A1 da bi zaustavio njegovo dodavanje ka igraču A2 na terenu za igru.

Tumačenje: U oba slučaja, igrač B1 ometa ubacivanje i stoga usporava igru. Sudija dosuđuje prekršaj. Pored toga, igraču B1 daje usmenu opomenu koju saopštava treneru ekipe B. Ova opomena važi za sve igrače ekipe B u ostatku utakmice. Ponavljanje slične akcije od strane bilo kog igrača ekipe B može da rezultuje tehničkom greškom.

- 17-3 Iskaz.** Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku, igrač ekipe u odbrani ne pomjera bilo koji dio svog tijela iznad granične linije da bi ometao ubacivanje.



17-4 Primjer: Uz 0:54 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A ima pravo na ubacivanje. Prije uručivanja lopte igraču A1 koji izvodi ubacivanje, sudija pokazuje znak upozorenja za nepravilan prelaz granične linije. Nakon toga, igrač B1 pomjera svoju šaku iznad granične linije prema igraču A1, prije nego što lopta bude ubačena preko granične linije.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se tehnička greška.

17-5 Iskaz. Igrač koji izvodi ubacivanje mora da doda (a ne da uruči) loptu saigraču na terenu za igru.

17-6 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje, uručuje loptu igraču A2 koji se nalazi na terenu za igru.

Tumačenje: Igrač A1 čini prekršaj ubacivanja. Lopta mora da napusti šaku(e) igrača da bi se ubacivanje smatralo pravilnim. Ekipi B dodjeljuje se ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja.

17-7 Iskaz. Prilikom ubacivanja, drugi igrač(i) nema bilo koji dio svog tijela nad graničnom linijom, prije nego što lopta bude dodata preko granične linije.

17-8 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje, prima loptu od sudije za ubacivanje i:

- Stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač A2.
- Uručuje loptu igraču A2 u prostoru van graničnih linija.

Tumačenje: U oba slučaja, prekršaj igrača A2, jer svoje tijelo pomjera nad graničnom linijom prije nego što igrač A1 doda loptu preko granične linije.

17-9 Primjer: Nakon uspješnog pogotka iz igre ili uspješnog posljednjeg slobodnog bacanja ekipe A, dodijeljen je tajm-aut ekipi B. Poslije tajm-auta, igrač B1 prima loptu od sudije za ubacivanje na čeonj liniji. Igrač B1 zatim:

- Stavlja loptu na pod nakon čega je uzima igrač B2.
- Uručuje loptu igraču B2, koji takođe stoji iza čeonj linije.

Tumačenje: U oba slučaja, pravilna igra. Jedino ograničenje za ekipu B jeste da njeni igrači moraju da dodaju loptu u teren za igru u roku od 5 sekundi.

17-10 Iskaz. Ako se odobri tajm-aut ekipi kojoj je bio dodijeljen posjed lopte u njenom zadnjem polju, kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, nakon tajm-auta trener ima pravo da odluči da li se ubacivanje sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju te ekipe ili u njenom zadnjem polju.

Nakon što trener ekipe A donese svoju odluku, ona je konačna i neopoziva. Daljniji zahtjevi obje ekipe da promijene mjesto ubacivanja, nakon dodatnih tajm-auta u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen, ne dovode do promjene prvobitne odluke.

Nakon tajm-auta posle nesportske ili diskvalifikujuće greške ili situacije tuče, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.

17-11 Primjer: U posljednjem minutu utakmice, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada je igrač ekipe B odbije van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja. Ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Najkasnije nakon tajm-auta, glavni sudija traži od trenera ekipe A da donese odluku gdje se ubacivanje sprovodi. Trener ekipe A glasno na engleskom izgovara "frontcourt" ili "backcourt" i istovremeno pokazuje rukom na mjesto (prednje polje ili zadnje polje) gdje treba sprovesti ubacivanje. Odluka trenera ekipe A je konačna i neopoziva. Glavni sudija obavještava trenera ekipe B o odluci trenera ekipe A.



Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem, samo ako položaji igrača obje ekipe na terenu za igru jasno ukazuju da oni razumiju odakle igra treba da se nastavi.

17-12 Primjer: U posljednjem minutu utakmice uz 17 sekundi na satu za šut, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada je igrač ekipe B izbije van graničnih linija na produžetku linije slobodnog bacanja. Nakon toga:

- (a) Dodjeljuje se tajm-aut ekipi B.
- (b) Dodjeljuje se tajm-aut ekipi A.
- (c) Dodjeljuje se tajm-aut prvo ekipi B i odmah nakon toga ekipi A (ili obrnuto).

Tumačenje:

- (a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju. Ekipa A ima 17 sekundi na satu za šut.
- (b) i (c) Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u svom prednjem polju, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u svom zadnjem polju, ekipa A ima 17 sekundi na satu za šut.

17-13 Primjer: Uz 0:57 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja. U toku drugog slobodnog bacanja igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj. Ekipi B dodijeljen je tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, ako trener ekipe B odluči ga se igra nastavi ubacivanjem:

- (a) Na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, ekipa B ima 14 sekundi na satu za šut.
- (b) U zadnjem polju ekipe, ekipa B ima 24 sekunde na satu za šut.

17-14 Primjer: Uz 0:26 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu 6 sekundi u svom zadnjem polju, kada:

- (a) Igrač B1 izbije loptu van graničnih linija,
- (b) Igrač B1 načini treću grešku ekipe B u četvrtini. Ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta:

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, u oba slučaja, ekipa ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju ekipe, ekipa A ima:

- (a) 18 sekundi,
- (b) 24 sekunde na satu za šut.

17-15 Primjer: Uz 1:24 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gdje bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada igrač B2 izbije loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A uz:

- (a) 6 sekundi,
- (b) 17 sekundi na satu za šut. Ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta:

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, ekipa A ima:

- (a) 6 sekundi,
- (b) 14 sekundi na satu za šut.



Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju ekipe, ekipa A ima:

- (a) 6 sekundi,
 - (b) 17 sekundi
- na satu za šut.

- 17-16 Primjer:** Uz 0:48 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A gdje bilo koji igrač ekipe A ponovo počinje da je vodi. Sada igrač B2 načini treću grešku ekipe u četvrtini u zadnjem polju ekipe A uz:
- (a) 6 sekundi,
 - (b) 17 sekundi
- na satu za šut. Ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Nakon tajm-auta:

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, u oba slučaja ekipa ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju, u oba slučaja ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

- 17-17 Primjer:** Uz 1:32 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju, kada igrači A1 i B1 budu diskvalifikovani zbog međusobne tuče. Kazne za diskvalifikujuće greške poništavaju jedna drugu. Prije nego što se ubacivanje sprovede, dodjeljuje se tajm-aut treneru ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom zadnjem polju. Međutim, ako se posle tajm-auta trener ekipe A odluči za ubacivanje u prednjem polju ekipe, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut. Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju ekipe, ekipa A ima 19 sekundi na satu za šut.

- 17-18 Primjer:** Uz 1:29 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju, kada zamjenici A6 i B6 budu diskvalifikovani zbog ulaska u teren u situaciji tuče. Kazne za diskvalifikujuće greške poništavaju jedna drugu. Ekipi A se dodjeljuje ubacivanje najbliže mjestu gdje se lopta nalazila kada je započela tuča. Prije nego što se ubacivanje sprovede, dodjeljuje se tajm-aut treneru ekipe A.

Tumačenje: Posle tajm-auta, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe A, uz 14 sekundi na satu za šut.

- 17-19 Primjer:** Uz 1:18 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, ekipi A je dodijeljeno ubacivanje u njenom zadnjem polju. U tom trenutku ekipi A se dodjeljuje tajm-aut. Nakon tajm -auta, trener ekipe A odlučuje da se ubacivanje sprovede u prednjem polju njegove ekipe. Prije nego što se ubacivanje sprovede, trener ekipe B traži tajm-aut.

Tumačenje: Prvobitna odluka trenera ekipe A da se ubacivanje ekipe A sprovede u njenom prednjem polju, ne može kasnije da se promijeni u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen. Ovo takođe važi ako trener ekipe A posle prvog, uzme i drugi tajm-aut.

- 17-20 Iskaz.** Na početku svih četvrtina osim prve i svih produžetaka, ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu. Igrač koji izvodi ubacivanje ima po jedno stopalo sa obje strane srednje linije. Ako igrač koji izvodi ubacivanje načini prekršaj ubacivanja, lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku srednje linije.

Međutim, ako se povreda pravila načini na terenu za igru direktno na srednjoj liniji, ubacivanje se sprovodi u prednjem polju na mjestu najbližem srednjoj liniji.



17-21 Primjer: Na početku druge četvrtine, igrač A1 koji izvodi ubacivanje načini prekršaj na produžetku srednje linije.

Tumačenje: Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje na mjestu prethodnog ubacivanja, uz 24 sekunde na satu za šut. Igrač koji izvodi ubacivanje ima pravo da doda loptu saigraču na bilo kom mjestu na terenu za igru.

17-22 Primjer: Na početku treće četvrtine, igrač A1 koji izvodi ubacivanje na produžetku srednje linije, dodaje loptu igraču A2 koji je dodiruje prije nego što ona ode u:

- (a) Prednje polje ekipe A.
- (b) Zadnje polje ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje je lopta otišla van graničnih linija u njenom:

- (a) Zadnjem polju uz 24 sekunde,
- (b) Prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

17-23 Primjer: U toku ubacivanja na produžetku srednje linije da započne drugu četvrtinu, igrač A1 koji izvodi ubacivanje zakorači u teren za igru.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na mjestu prethodnog ubacivanja na srednjoj liniji, uz 10:00 na satu za igru. Smjer strelice naizmjeničnog posjeda se okreće u korist ekipe B.

17-24 Primjer: Na srednjoj liniji mogu da se načine sledeće povrede pravila:

- (a) Igrač A1 prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija na srednjoj liniji.
- (b) Igrač B1 načini grešku na igraču A1 na srednjoj liniji. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini.
- (c) Igrač A1 načini prekršaj koraka na srednjoj liniji.

Tumačenje: U svim slučajevima, ekipi B se dodjeljuje ubacivanje u njenom prednjem polju na mjestu najbližem srednjoj liniji, uz 14 sekundi na satu za šut.

17-25 Iskaz. Posle nespportske ili diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.

17-26 Primjer: Igrač A1 načini nespportsku grešku na igraču B1 u toku intervala igre između prve i druge četvrtine.

Tumačenje: Prije početka druge četvrtine, igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe B, koja ima 14 sekundi na satu za šut. Smjer strelice posjeda ostaje nepromijenjen.

17-27 Iskaz. Prilikom ubacivanja, mogu da se dogode sljedeće situacije:

- (a) Lopta se dodaje preko koša i dodirne je igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.
- (b) Lopta se zaglavljuje između obruča i table.
- (c) Lopta je namjerno bačena na obruč da bi bio vraćen sat za šut.

17-28 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu preko koša, kada je dodirne igrač bilo koje ekipe pružajući ruku odozdo kroz koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj. Igru nastavljaju protivnici ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja. Ako prekršaj načini ekipa u odbrani, ekipa u napadu ne može da postigne bilo koje poene, pošto lopta ne dolazi iz prostora unutar graničnih linija terena za igru.



17-29 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu prema košu ekipe B i ona se zaglavljuje između obruča i table.

Tumačenje: Ovo je situacija podbacivanja. Igra se nastavlja primjenom postupka naizmjeničnog posjeda:

- Ako ekipa A ima pravo na ubacivanje, nastavlja igru ubacivanjem iza čeonu linije u svom prednjem polju, pored table. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.
- Ako ekipa B ima pravo na ubacivanje, nastavlja igru ubacivanjem iza čeonu linije u svom zadnjem polju, pored table. Sat za šut se vraća na 24 sekunde.

17-30 Primjer: Uz 5 sekundi na satu za šut, igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu prema košu ekipe B gdje ona dodiruje obruč.

Tumačenje: Mjerilac perioda šuta ne vraća svoj sat, pošto sat za igru još nije pokrenut. Sat za igru se pokreće istovremeno sa satom za šut. Ako ekipa A stekne kontrolu lopte, sat za šut se vraća na 14 sekundi. Ako ekipa B stekne kontrolu lopte, sat za šut se vraća na 24 sekunde.

17-31 Iskaz. Nakon što je lopta stavljena na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje, igrač ne smije da je udari o pod tako da ona dodirne prostor unutar graničnih linija i da je zatim ponovo dodirne prije nego što ona dodirne ili bude dodirnut od drugog igrača na terenu za igru.

17-32 Primjer: Igraču A1 je dodijeljeno ubacivanje. Igrač A1 zatim udara loptu o pod koja dodiruje:

- Prostor unutar graničnih linija,
 - Prostor van graničnih linija,
- i zatim je ponovo uhvati.

Tumačenje:

- Igrač A1 je načinio prekršaj ubacivanja. Jednom kad lopta napusti šaku(e) igrača koji izvodi ubacivanje i dodirne prostor unutar graničnih linija, on je ne dodiruje prije nego što ona dodirne (ili bude dodirnut) od drugog igrača na terenu za igru.
- Ako se igrač nije pomjerio više od ukupno 1 metar između udaranja i ponovnog hvatanja lopte, akcija je pravilna i period 5 sekundi se nastavlja.

17-33 Iskaz. Igrač koji izvodi ubacivanje ne prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je izbačena prilikom ubacivanja.

17-34 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu iz svog:

- Prednjeg polja,
- Zadnjeg polja

igraču A2. Lopta odlazi van graničnih linija bez dodirivanja bilo kog igrača na terenu za igru.

Tumačenje: Prekršaj igrača A1. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na mjestu prethodnog ubacivanja u svom:

- Zadnjem polju uz 24 sekunde,
- Prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

17-35 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 prima loptu sa jednim stopalom koje dodiruje graničnu liniju.

Tumačenje: Prekršaj igrača A2. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje je igrač A2 dodirnuo graničnu liniju.



17-36 Primjer: Igraču A1 je dodijeljeno ubacivanje na bočnoj liniji:

- U njegovom zadnjem polju u blizini srednje linije, kada ima pravo da doda loptu bilo gdje na terenu za igru.
- U njegovom prednjem polju u blizini srednje linije, kada ima pravo da doda loptu samo u svoje prednje polje.
- Na početku druge četvrtine, na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu, kada ima pravo da doda loptu bilo gdje na terenu za igru.

Nakon što ima loptu na raspolaganju, igrač A1 načini 1 normalan korak bočno, usljed čega mijenja svoj položaj u odnosu na prednje ili zadnje polje.

Tumačenje: U svim slučajevima, igrač A1 zadržava pravo da doda loptu bilo u prednje ili u zadnje polje, kao što je imao u svom početnom položaju.

17-37 Iskaz. Posle uspešnog pogotka iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja, igrač koji izvodi ubacivanje iza svoje čeone linije može da se kreće bočno i/ili unazad i lopta može da se dodaje između saigrača iza čeone linije, ali bez prekoračenja 5 sekundi. Ovo takođe važi kada se dosudi prekršaj ekipe u odbrani, pa se usljed toga ubacivanje ponavlja.

17-38 Primjer: Nakon uspješnog poslednjeg slobodnog bacanja igrača A1 u drugoj četvrtini, igrač B1 ima loptu za ubacivanje iza svoje čeone linije. Igrač A2 pruža svoje ruke iznad granične linije prije nego što je lopta ubačena preko nje. Sudija dosuđuje prekršaj.

Tumačenje: Ubacivanje se ponavlja. Igrač B1 i dalje zadržava svoje pravo da se kreće duž čeone linije prije nego što izbaciloptu ili je doda saigraču.

17-39 Iskaz. Posle slobodnog bacanja kao rezultat tehničke greške, igra se nastavlja ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena, osim ako postoji situacija podbacivanja ili prije početka prve četvrtine.

Ako je tehnička greška dosuđena ekipi u odbrani, ekipa u napadu ima 24 sekunde na satu za šut, ako se ubacivanje sprovodi u zadnjem polju. Ako se ubacivanje sprovodi u prednjem polju, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je prikazano 14 ili više sekundi, sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je prikazano 13 ili manje sekundi, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

Ako je tehnička greška dosuđena ekipi u napadu, ekipa u napadu ima onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut, ako se ubacivanje sprovodi u zadnjem polju. Ako se ubacivanje sprovodi u prednjem polju, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je prikazano 14 ili više sekundi, sat za šut se vraća na 14 sekundi.
- Ako je prikazano 13 ili manje sekundi, sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

Ako su tajm-aut i tehnička greška dosuđeni u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen, prvo se sprovodi tajm-aut, posle čega slijedi izvođenje kazne za tehničku grešku.

Posle slobodnog bacanja (â) kao rezultat nesportske ili diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, uz preostalih 14 sekundi.

17-40 Primjer: Uz 1:47 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju i načini tehničku grešku. Sada se ekipi A dodjeljuje tajm-aut.

Tumačenje: Najkasnije do završetka tajm-auta, trener ekipe A obavještava glavnog sudiju o mjestu ubacivanja (prednje polje ili zadnje polje). Nakon završetka tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem prema odluci trenera.



Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi ili onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut, ako je prikazano 13 ili manje sekundi.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju, ekipa A ima onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut.

17-41 Primjer: Uz 1:47 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju i načini tehničku grešku. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje. Sada se ekipi A dodjeljuje tajm-aut.

Tumačenje: Najkasnije do završetka tajm-auta, trener ekipe A obavještava glavnog sudiju o mjestu ubacivanja (prednje polje ili zadnje polje). Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem prema odluci trenera.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi ili onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut, ako je prikazano 13 ili manje sekundi.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju, ekipa A ima onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut.

17-42 Primjer: Uz 1:47 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju kada igrač B1 prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija. Sada se ekipi A dodjeljuje tajm-aut. Odmah potom, igrač A1 načini tehničku grešku.

Tumačenje: Najkasnije do završetka tajm-auta, trener ekipe A obavještava glavnog sudiju o mjestu ubacivanja (prednje polje ili zadnje polje). Nakon završetka tajm-auta, bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem prema odluci trenera.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi ili onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut, ako je prikazano 13 ili manje sekundi.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju, ekipa A ima onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut.

ČL. 18/19 Tajm-aut / Zamjena

18/19-1 Iskaz. Tajm-aut ne može da se dodijeli prije nego što započne vrijeme za igru u četvrtini ili produžetku ili nakon što je vrijeme za igru u četvrtini ili produžetku završeno.

Zamjena ne može da se dodijeli prije nego što započne vrijeme za igru u prvoj četvrtini ili nakon što je vrijeme za igru utakmice završeno. Bilo koja zamjena može da se dodijeli u toku intervala igre između četvrtina i produžetaka.

18/19-2 Primjer: Nakon što lopta napusti šake glavnog sudije prilikom podbacivanja, ali prije nego što bude pravilno dodirnut, skakač A2 načini prekršaj. Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje. U tom trenutku bilo koja ekipa traži tajm-aut ili zamjenu.

Tumačenje: Uprkos činjenici da je utakmica već počela, tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje zato što sat za igru još nije pokrenut.

18/19-3 Primjer: Približno u isto vrijeme kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka, igrač B1 načini grešku na igraču A1 kome su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa traži:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamjenu.



Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ne može da se dodijeli zato što je završeno vrijeme za igru u četvrtini ili produžetku.
- (b) Zamjena može da se dodijeli samo nakon završetka izvođenja oba slobodna bacanja i prije nego što se završi interval igre za sledeću četvrtinu ili produžetak.

18/19-4 Iskaz. Ako se signal sata za šut oglasi dok je lopta u vazduhu u toku šuta na koš iz igre, to nije prekršaj i sat za igru se ne zaustavlja. Ako je šut na koš iz igre uspješan to, pod određenim uslovima, predstavlja priliku za tajm-aut i zamjenu za obje ekipe.

18/19-5 Primjer: Prilikom šuta na koš iz igre, lopta se nalazi u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta zatim ulazi u koš. U tom trenutku bilo koja ili obje ekipe traže:

- (a) Tajm-aut.
- (b) Zamjenu.

Tumačenje:

(a) Ovo je prilika za tajm-aut samo za ekipu koja nije postigla pogodak.

Ako je tajm-aut dodijeljen ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodijeli tajm-aut i objema ekipama takođe se dodjeljuje zamjena, ako to zatraže.

(b) Ovo je prilika za zamjenu samo za ekipu koja nije postigla pogodak i to samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku.

Ako je zamjena dodijeljena ekipi koja nije postigla pogodak, protivnicima može takođe da se dodijeli zamjena i objema ekipama takođe se dodjeljuje tajm-aut, ako to zatraže.

18/19-6 Iskaz. Ako je zahtjev za tajm-aut ili zamjenu (bilo kog igrača, uključujući izvođača slobodnog bacanja) upućen nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje objema ekipama:

- (a) Ako poslednje slobodno bacanje bude uspješno, ili
- (b) Ako iza poslednjeg slobodnog bacanja slijedi ubacivanje, ili
- (c) Ako iz bilo kog opravdanog razloga lopta ostaje mrtva nakon poslednjeg slobodnog bacanja.

18/19-7 Primjer: Igraču A1 su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Bilo koja ekipa traži tajm-aut ili zamjenu:

- (a) Prije nego što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja A1.
- (b) Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (c) Nakon uspješnog drugog slobodnog bacanja ali prije nego što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- (d) Nakon uspješnog drugog slobodnog bacanja ali nakon što je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje odmah, prije izvođenja prvog slobodnog bacanja.
- (b) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje nakon prvog slobodnog bacanja, čak i ako ono bude uspješno.
- (c) Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje odmah, prije ubacivanja.
- (d) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje.

18/19-8 Primjer: Igraču A1 su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Nakon izvođenja prvog slobodnog bacanja, neka ekipa traži tajm-aut ili zamjenu. U toku izvođenja poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Lopta odskoče od obruča i igra se nastavlja.
- (b) Slobodno bacanje je uspješno.
- (c) Lopta ne dodiruje obruč.
- (d) Igrač A1 nagazi liniju slobodnog bacanja dok šutira i dosuđen je prekršaj.
- (e) Igrač B1 zakorači u polje ograničenja prije nego što lopta napusti šake igrača A1. Dosuđen je prekršaj igrača B1 a slobodno bacanje igrača A1 nije uspješno.



Tumačenje:

- (a) Tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje.
- (b), (c) i (d) Tajm-aut ili zamjena se odmah dodjeljuje.
- (e) Igrač A1 izvodi novo slobodno bacanje i ako je uspješno, tajm-aut ili zamjena se odmah dodjeljuje.

18/19-9 Iskaz. Ako posle zahtjeva za tajm-aut bilo koja ekipa načini grešku, tajm-aut ne počinje dok sudija ne završi svu komunikaciju sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku. U slučaju **pete** greške igrača, ova komunikacija uključuje i neophodan postupak zamjene. Jednom kad komunikacija bude završena, period tajm-auta počinje kada sudija zazviždi u pištaljku i dâ znak za tajm-aut.

18/19-10 Primjer: U toku igre, trener ekipe A traži tajm-aut, nakon čega igrač B1 načini svoju **petu** grešku.

Tumačenje: Prilika za tajm-aut ne počinje sve dok se ne završi sva komunikacija sa zapisničkim stolom koja se odnosi na tu grešku i zamjenik igrača B1 ne postane igrač.

18/19-11 Primjer: U toku igre, trener ekipe A traži tajm-aut, nakon čega bilo koji igrač načini grešku.

Tumačenje: Ako su ekipe svjesne da je zatražen tajm-aut, dozvoljeno im je da odu na svoje klupe, iako taj period tajm-auta formalno nije započeo.

18/19-12 Iskaz. Čl. 18 i 19 pojašnjavaju kada prilika za **tajm-aut ili zamjenu** počinje i završava. **Ekipa** koje traže tajm-aut ili zamjenu moraju da budu svjesne ovih ograničenja, u suprotnom tajm-aut ili zamjena se ne dodjeljuje odmah.

18/19-13 Primjer: Prilika za zamjenu **se** upravo završila kada **zamjenik A6** trči prema zapisničkom stolu, glasno tražeći zamjenu. Zapisničar reaguje i pogrešno se oglašava signalom. Sudija zviždi pištaljkom i prekida igru.

Tumačenje: Zbog prekida igre od strane sudije lopta je mrtva i sat za igru ostaje zaustavljen, što bi normalno trebalo da rezultuje prilikom za zamjenu. Međutim, pošto je zahtjev prekasno upućen, zamjena **se** ne dodjeljuje. Igra se odmah nastavlja.

18/19-14 Primjer: Do prekršaja sprečavanja pogotka ili prekršaja ometanja dolazi u bilo kom trenutku u toku igre. **Bilo koja ekipa je zatražila tajm-aut ili zamjenici iz bilo koje ili obje ekipe čekaju kod zapisničkog stola.**

Tumačenje: Prekršaj prouzrokuje da sat za igru bude zaustavljen i lopta postane mrtva. **Tajm-auti ili zamjene** se dozvoljavaju.

18/19-15 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog pokušaja šuta na koš iz igre za 2 poena. Nakon što igrač A1 izvede prvo od 2 slobodna bacanja, dosuđena je tehnička greška igraču A2. **Bilo koja ekipa sada traži zamjenu ili tajm-aut.**

Tumačenje: **Bilo koji igrač** ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja. Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje za obje ekipe, kada bude sat za igru zaustavljen i lopta mrtva.

18/19-16 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog pokušaja šuta na koš iz igre za 2 poena. Nakon što igrač A1 izvede prvo od 2 slobodna bacanja, dosuđena je tehnička greška igraču A2. **Bilo** koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. **Bilo koja ekipa sada traži zamjenu ili tajm-aut.**



Tumačenje: Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja. Tajm-aut ili zamjena se dodjeljuje za obje ekipe, kada bude sat za igru zaustavljen i lopta mrtva.

18/19-17 Primjer: Igraču A1 dosuđena je tehnička greška. Zamjenik B6 traži zamjenu da bi izveo slobodno bacanje.

Tumačenje: Ovo je prilika za zamjenu za obje ekipe. Nakon što postane igrač, B6 izvodi 1 slobodno bacanje ali ne smije da bude zamijenjen sve dok se ne završi naredni dio igre kada sat za igru radi.

18/19-18 Iskaz. Svaki tajm-aut traje 1 minut. Ekipe moraju odmah da se vrate na teren za igru nakon što sudija zazviždi u pištaljku i znakom ruke ih pozove. Ako ekipa produžava tajm-aut preko 1 minuta, ona time stiže prednost i takođe prouzrokuje odugovlačenje utakmice. Sudija treneru te ekipe daje opomenu. Ako taj trener ne odgovara na opomenu, dodatni tajm-aut se dosuđuje ekipi počinocu. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, treneru može da se dosudi tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B₁". Ako se ekipa ne vrati brzo na teren za igru nakon intervala na poluvremenu, tajm-aut se dosuđuje ekipi počinocu. Tako dosuđeni tajm-aut ne traje 1 minut i igra se odmah nastavlja.

18/19-19 Primjer: Period tajm-auta se završava i sudija znakom ruke poziva ekipu A nazad na teren za igru. Trener ekipe A nastavlja da daje uputstva svojoj ekipi koja i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe. Sudija ponovo znakom ruke poziva ekipu A na teren za igru i:

- Ekipa A konačno izlazi na teren za igru.
- Ekipa A i dalje ostaje u prostoru oko klupe ekipe.

Tumačenje:

- Nakon što ekipa počne da se vraća na teren za igru, sudija daje opomenu treneru da ako se isto ponašanje ponovi, ekipi A će biti dosuđen dodatni tajm-aut.
- Tajm-aut se, bez opomene, dosuđuje ekipi A. Ako ekipa A nema preostalih tajm-auta, treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B₁".

18/19-20 Primjer: Nakon intervala na poluvremenu, ekipa A se još uvek nalazi u svlačionici i stoga kasni početak treće četvrtine.

Tumačenje: Nakon što ekipa A konačno izađe na teren za igru, bez opomene joj se dosuđuje tajm-aut.

18/19-21 Iskaz. Ako ekipi nije dodijeljen tajm-aut u drugom poluvremenu dok sat za igru ne pokaže 2:00 u četvrtoj četvrtini, zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike za drugo poluvrijeme te ekipe. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-22 Primjer: Uz 2:00 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, obje ekipe nisu uzele tajm-aut u drugom poluvremenu.

Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike za drugo poluvrijeme obje ekipe. Na semaforu se prikazuje da je prvi tajm-aut iskorišćen.

18/19-23 Primjer: Uz 2:09 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, trener ekipe A traži svoj prvi tajm-aut u drugom poluvremenu dok igra teče. Pri 1:58 preostalih na satu za igru, lopta odlazi van graničnih linija i sat za igru je zaustavljen. Ekipi A se sada dodeljuje tajm-aut.



Tumačenje: Zapisničar povlači 2 horizontalne linije u zapisniku preko prve rubrike ekipe A, pošto tajm-aut nije dodijeljen prije nego sat za igru pokaže 2:00 u četvrtoj četvrtini. Tajm-aut dodijeljen pri 1:58 upisuje se u drugu rubriku i ekipi A ostaje samo još 1 tajm-aut. Nakon tajm-auta, na semaforu se prikazuje da su 2 tajm-auta iskorišćena.

18/19-24 Iskaz. Kad god je zatražen tajm-aut, bez obzira da li prije ili nakon dosuđene tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće greške, tajm-aut se dodjeljuje prije početka sprovođenja slobodnog(ih) bacanja. Ako se tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća greška dosudi u toku tajm-auta, slobodno bacanje(a) se sprovodi nakon što se tajm-aut završi.

18/19-25 Primjer: Ekipe B je tražila tajm-aut. Igrač A1 načini nesportsku grešku na igraču B1, posle čega slijedi tehnička greška igrača A2.

Tumačenje: U ovom trenutku dodjeljuje se tajm-aut ekipi B. Nakon tajm-auta, zbog tehničke greške igrača A2 ekipi B dodjeljuje se 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

18/19-26 Primjer: Ekipe B je tražila tajm-aut. Igrač A1 načini nesportsku grešku na igraču B1. Sada se ekipi B dodjeljuje tajm-aut. U toku tajm-auta, dosuđena je tehnička greška igraču A2.

Tumačenje: Nakon tajm-auta, zbog tehničke greške igrača A2 bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 23 Igrač i lopta van graničnih linija

23-1 Iskaz. Prekršaj je kada igrač napusti teren za igru na čeonj liniji da bi izbjegao prekršaj 3 sekunde i zatim ponovo uđe u polje ograničenja.

23-2 Primjer: Igrač A1 koji se nalazi u polju ograničenja manje od 3 sekunde, izlazi na čeonj liniji van graničnih linija da ne bi načinio prekršaj 3 sekunde, a zatim ponovo ulazi u polje ograničenja.

Tumačenje: Igrač A1 je načinio prekršaj 3 sekunde.

ČL. 24 Vođenje lopte

24-1 Iskaz. Ako igrač namjerno baci loptu na tablu (ne pokušavajući ispravan šut na koš iz igre), ne smatra se da je to vođenje.

24-2 Primjer: Igrač A1 još nije vodio loptu i stoji mirno, kada baci loptu na protivničku ili sopstvenu tablu i ponovo je uhvati prije nego što je dodirne drugi igrač.

Tumačenje: Pravilna igra. Nakon hvatanja lopte, igrač A1 može da šutira, doda ili počne vođenje.

24-3 Primjer: Nakon završetka vođenja, bilo u kontinuiranoj kretnji ili stojeći mirno, igrač A1 baca loptu na protivničku ili sopstvenu tablu i ponovo je hvata ili dodirne prije nego što ona dodirne drugog igrača.

Tumačenje: Pravilna igra. Nakon hvatanja lopte, igrač A1 može da šutira ili doda ali ne smije da počne novo vođenje.



24-4 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 promašuje obruč. Igrač A1 hvata loptu i baca je na tablu, nakon čega je ponovo hvata ili dodirne prije nego što ona dodirne drugog igrača.

Tumačenje: Pravilna igra. Nakon hvatanja lopte, igrač A1 može da šutira, doda ili počne vođenje.

24-5 Primjer: Igrač A1 vodi loptu i zaustavlja se. Nakon toga:

- (a) Igrač A1 gubi ravnotežu i bez pokretanja pivot-noge dodiruje jednom ili dva puta loptom pod, dok drži loptu u svojoj šaci(kama).
- (b) Igrač A1 prebacuje loptu iz 1 šake u drugu bez pokretanja pivot-noge.

Tumačenje: Pravilna igra u oba slučaja. Igrač A1 nije pomjerio pivot-nogu.

24-6 Primjer: Igrač A1 započinje vođenje:

- (a) Bacajući loptu preko protivnika.
- (b) Bacajući loptu nekoliko metara od sebe.

Lopta dodiruje teren za igru, nakon čega igrač A1 nastavlja vođenje.

Tumačenje: Pravilna igra u oba slučaja. Lopta dodiruje teren za igru prije nego što je igrač A1 ponovo dodirne prilikom vođenja.

ČL. 25 Koraci

25-1 Iskaz. Pravilno je ako igrač koji leži na podu stekne kontrolu lopte. Pravilno je ako igrač koji drži loptu padne na pod. Takođe je pravilno, ako igrač kratko kliza nakon padanja na pod sa loptom. Međutim, prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja da bi izbjegao odbranu ili pokuša da ustane dok drži loptu.

25-2 Primjer: Igrač A1, dok drži loptu, gubi ravnotežu i pada na pod.

Tumačenje: Padanje na pod igrača A1 je pravilno.

25-3 Primjer: Igrač A1, dok leži na podu, stiče kontrolu lopte. Igrač A1 zatim:

- (a) Dodaje loptu igraču A2.
- (b) Započinje vođenje dok još leži na podu.
- (c) Pokušava da ustane dok vodi loptu.
- (d) Pokušava da ustane dok još drži loptu.

Tumačenje:

(a), (b) i (c), Pravilna igra.

(d), Prekršaj koraka.

25-4 Primjer: Igrač A1, dok drži loptu, pada na pod i njegova inercija prouzrokuje da se kliza.

Tumačenje: Akcija igrača A1 ne uspostavlja prekršaj. Međutim, ako se sada igrač A1 kotrlja da bi izbjegao odbranu ili pokuša da ustane dok još drži loptu, dolazi do prekršaja koraka.

25-5 Iskaz. Ako je na igraču u akciji šutiranja napravljena greška, nakon čega on postigne pogodak dok čini prekršaj koraka, koš se ne računa i dodjeljuju se slobodna bacanja.

25-6 Primjer: Igrač A1 je započeo akciju šutiranja na koš iz igre za 2 poena prodirući prema košu, dok ima loptu u obje šake. U njegovoj kontinuiranoj kretnji na njemu igrač B1 pravi grešku, nakon čega igrač A1 načini prekršaj koraka i lopta ulazi u koš.

Tumačenje: Koš se ne računa. Igraču A1 dodjeljuju se 2 slobodna bacanja.



25-7 Iskaz. Prekršaj je podići saigrača da igra na loptu.

25-8 Primjer: Igrač A1 obuhvata svog saigrača A2 i podiže ga uvis ispod protivničkog koša. Igrač A3 dodaje loptu igraču A2 koji je zatim zakucava u koš.

Tumačenje: Ovo je prekršaj. Koš se ne računa. Ekipi B se dodjeljuje ubacivanje na bočnoj liniji na produžetku linije slobodnog bacanja u njenom zadnjem polju.

ČL. 28 8 sekundi

28-1 Iskaz. Sat za šut je zaustavljen zbog situacije podbacivanja. Ako je rezultujuće naizmjenično ubacivanje dodijeljeno ekipi koja je kontrolisala loptu u svom zadnjem polju, ta ekipa ima samo onoliko vremena koliko je preostalo u periodu 8 sekundi.

28-2 Primjer: Ekipa A kontroliše loptu 5 sekundi u svom zadnjem polju, kada dođe do držane lopte. Ekipa A ima pravo na naredno naizmjenično ubacivanje.

Tumačenje: Ekipa A ima samo 3 sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

28-3 Iskaz. U toku vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta prelazi u prednje polje ekipe kada ona i obje noge igrača koji je vodi, budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem.

28-4 Primjer: Igrač A1 opkoračuje srednju liniju i prima loptu od igrača A2 koji je u zadnjem polju. Zatim igrač A1 dodaje loptu nazad igraču A2 koji je još u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obje noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu u zadnje polje. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-5 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i završava vođenje držeći loptu dok opkoračuje srednju liniju. Igrač A1 zatim dodaje loptu igraču A2 koji takođe opkoračuje srednju liniju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obje noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u prednjem polju. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-6 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i već ima jednu nogu (ali ne obje) u prednjem polju. Nakon toga igrač A1 dodaje loptu igraču A2, koji je opkoračio srednju liniju. Zatim igrač A2 počinje da vodi loptu u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nema obje noge potpuno u dodiru sa prednjim poljem i stoga ima pravo da doda loptu igraču A2 koji takođe nije u prednjem polju. Igrač A2 ima pravo da vodi loptu u zadnjem polju. Period 8 sekundi se nastavlja.

28-7 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja i zaustavlja svoje kretanje unapred još uvek vodeći loptu, dok:

- Opkoračuje srednju liniju.
- Ima obje noge u prednjem polju a loptu vodi u zadnjem polju.
- Ima obje noge u prednjem polju a loptu vodi u zadnjem polju, nakon čega vraća obje noge u svoje zadnje polje.
- Ima obje noge u zadnjem polju a loptu vodi u prednjem polju.

Tumačenje: U svim slučajevima, igrač A1 koji vodi loptu nastavlja da bude u zadnjem polju sve dok obje noge, a takođe i lopta, ne budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem. Period 8 sekundi se nastavlja.



28-8 Iskaz. Svaki put kada se period 8 sekundi nastavlja sa bilo kojim preostalim vremenom i istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodijeljeno ubacivanje u njenom zadnjem polju, sudija koji uručuje loptu igraču koji izvodi ubacivanje obavještava ga koliko vremena je preostalo u periodu 8 sekundi.

28-9 Primjer: Igrač A1 vodi loptu 6 sekundi u svom zadnjem polju kada se dosudi obostrana greška u:
(a) Zadnjem polju.
(b) Prednjem polju.

Tumačenje:

- (a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom zadnjem polju najbliže mjestu gdje se obostrana greška dogodila, uz 2 sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.
- (b) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom prednjem polju najbliže mjestu gdje se obostrana greška dogodila.

28-10 Primjer: Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju kada je igrač B1 izbije van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom zadnjem polju uz 4 sekunde da prouzrokuje da lopta ode u njeno prednje polje.

28-11 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi po oceni sudija protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, period 8 sekundi se nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

28-12 Primjer: Uz 0:25 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A stiče kontrolu lopte. Igrač A1 vodi loptu 4 sekunde u svom zadnjem polju, kada sudije zaustavljaju igru zato što je:
(a) Sat za igru ili sat za šut prestao li nije krenuo da radi.
(b) Boca bačena na teren za igru.
(c) Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u zadnjem polju uz 4 preostale sekunde u periodu 8 sekundi. Ekipa B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi novim periodom 8 sekundi.

28-13 Iskaz. Posle prekršaja 8 sekundi, mesto ubacivanja je određeno položajem lopte gde se prekršaj dogodio.

28-14 Primjer: Period 8 sekundi ekipe A ističe i dosuđen je prekršaj:
(a) Kada ekipa A kontroliše loptu u svom zadnjem polju.
(b) Kada se lopta nalazi u vazduhu prilikom dodavanja igrača A1 iz zadnjeg u prednje polje.

Tumačenje: Ubacivanje ekipe B se sprovodi u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut, na mestu najbližem:

- (a) Položaju lopte gdje se prekršaj 8 sekundi dogodio, izuzev direktno iza table
- (b) Srednjoj liniji.

ČL. 29/50 24 sekunde

29/50-1 Iskaz. Šut na koš iz igre je izveden blizu kraja perioda šuta i signal sata za šut se oglasi dok je lopta u vazduhu. Ako lopta ne dodirne obroč, došlo je do prekršaja, osim ako protivnici odmah steknu očitu kontrolu lopte. Lopata se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje najbliže mjestu gdje je sudija zaustavio igru, izuzev direktno iza table.



29/50-2 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta dodiruje tablu i zatim se kotrlja po podu, gdje je dodirne igrač B1, zatim igrač A2 i konačno je kontroliše igrač B2.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Lopta nije dodirnula obruč i zatim nije odmah postojala očita kontrola lopte od strane protivnikâ.

29/50-3 Primjer: U toku šuta na koš iz igre igrača A1 lopta dodiruje tablu ali ne dodiruje obruč. Prilikom skoka, loptu dodiruje ali je ne kontroliše igrač B1, nakon čega igrač A2 stiče kontrolu lopte. U tom trenutku oglašava se signal sata za šut.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta.

29/50-4 Primjer: Igrač A1 šutira na koš iz igre na kraju perioda šuta. Igrač B1 pravilno blokira loptu i zatim se oglasi signal sata za šut. Nakon signala, igrač B1 načini grešku na igraču A1.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Greška igrača B1 na igraču A1 se zanemaruje, osim ako nije nesportska ili diskvalifikujuća.

29/50-5 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 nalazi se u vazduhu kada se oglasi signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč, nakon čega je odmah dosuđena držana lopta između igrača A2 i igrača B2.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Ekipe B nije odmah stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-6 Primjer: Igrač A1 šutira na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu oglasi se signal sata za šut. Lopta promašuje obruč i zatim je dodirne igrač B1 prouzrokujući da ode van graničnih linija.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Ekipe B nije stekla očitu kontrolu lopte.

29/50-7 Iskaz. Ako se signal sata za šut oglasi u situaciji gde, po ocjeni sudija, protivnici odmah stiču očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra nastavlja.

29/50-8 Primjer: Blizu kraja perioda šuta, igrač A2 propušta dodavanje igrača A1 (oba igrača se nalaze u njihovom prednjem polju) i lopta se otkotrlja u zadnje polje ekipe A. Prije nego što igrač B1 stekne kontrolu lopte sa otvorenom putanjom prema košu, oglasi se signal sata za šut.

Tumačenje: Ako igrač B1 odmah stekne očitu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra nastavlja.

29/50-9 Iskaz. Ako je ekipi koja je imala kontrolu lopte dodijeljeno naizmjenično ubacivanje, ta ekipa ima samo onoliko vremena na satu za šut koliko je bilo u trenutku kada je došlo do situacije podbacivanja.

29/50-10 Primjer: Ekipe A ima kontrolu lopte u svom prednjem polju uz 10 sekundi na satu za šut kada dođe do držane lopte. Naizmjenično ubacivanje se dodeljuje:

- (a) Ekipe A.
- (b) Ekipe B.

Tumačenje:

- (a) Ekipe A ima samo 10 sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipe B ima novi period šuta od 24 sekunde.



29/50-11 Primjer: Ekipa A ima kontrolu lopte u svom prednjem polju uz 10 sekundi na satu za šut kada ona odlazi van graničnih linija. Sudije ne mogu da se slože da li je igrač A1 ili igrač B1 poslednji dodirnuo loptu prije nego što je ona otišla van graničnih linija. Dosuđena je situacija podbacivanja i naizmjenično ubacivanje se dodjeljuje:

- (a) Ekipi A.
- (b) Ekipi B.

Tumačenje:

- (a) Ekipa A ima samo 10 sekundi na satu za šut.
- (b) Ekipa B ima novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-12 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru zbog greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja nema kontrolu lopte i posjed lopte se dodjeljuje istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte u prednjem polju, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako je 14 ili više sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se ne vraća već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.
- Ako je 13 ili manje sekundi prikazano na satu za šut u trenutku kada je igra zaustavljena, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-13 Primjer: Igrač B1 u prednjem polju ekipe A prouzrokuje prekršaj odlaska lopte van graničnih linija. Sat za šut pokazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Ekipa A ima samo 8 sekundi na satu za šut.

29/50-14 Primjer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju i na njemu igrač B1 pravi grešku. Ovo je druga greška ekipe B u četvrtini. Sat za šut pokazuje 3 sekunde.

Tumačenje: Ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

29/50-15 Primjer: Uz 4 sekunde na satu za šut, ekipa A ima kontrolu lopte u prednjem polju kada je:

- (a) Igrač A1, ili
- (b) Igrač B1, povrijeđen. Sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipa A ima:

- (a) 4 sekunde,
- (b) 14 sekundi, na satu za šut.

29/50-16 Primjer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu, igračima A2 i B2 dosuđena je obostrana greška sa istim kaznama, uz 6 sekundi na satu za šut. Lopta promašuje obruč. Strelica naizmjeničnog posjeda označava da naredni posjed ima ekipa A.

Tumačenje: Ekipa A ima 6 sekundi na satu za šut.

29/50-17 Primjer: Uz 5 sekundi na satu za šut, igrač A1 vodi loptu kada se dosudi tehnička greška igraču B1 i posle toga tehnička greška treneru ekipe A.

Tumačenje: Nakon poništavanja jednakih kazni, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem uz 5 sekundi na satu za šut.

29/50-18 Primjer: Uz:

- (a) 16 sekundi,
- (b) 12 sekundi, na satu za šut, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 u prednjem polju ekipe A, kada igrač B1 u svom zadnjem polju namjerno udara loptu nogom ili pesnicom.



Tumačenje: U oba slučaja, prekršaj igrača B1. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u prednjem polju uz:

- (a) 16 sekundi,
 - (b) 14 sekundi,
- na satu za šut.

29/50-19 Primjer: U toku ubacivanja igrača A1 u trećoj četvrtini, igrač B1 u svom zadnjem polju postavlja svoje ruke preko granične linije i blokira dodavanje igrača A1 uz:

- (a) 19 sekundi,
 - (b) 11 sekundi,
- na satu za šut.

Tumačenje: U oba slučaja, prekršaj igrača B1. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u prednjem polju uz:

- (a) 19 sekundi,
 - (b) 14 sekundi,
- na satu za šut.

29/50-20 Primjer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju kada igrač B2 načini nesportsku grešku na igraču A2 uz 6 sekundi na satu za šut.

Tumačenje: Bez obzira da li su slobodna bacanja pogođena ili promašena, ubacivanje se dodjeljuje ekipi A na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

Isto tumačenje važi i za diskvalifikujuću grešku.

29/50-21 Iskaz. Ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po ocjeni sudija, protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

29/50-22 Primjer: Uz 0:25 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 72 – B 72, ekipa A stiže kontrolu lopte u svom prednjem polju. Igrač A1 vodi loptu 20 sekundi kada sudije zaustavljaju igru zato što je:

- (a) Sat za igru ili sat za šut prestao ili nije krenuo da radi.
- (b) Boca bačena na teren za igru.
- (c) Sat za šut pogrešno vraćen.

Tumačenje: U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem uz 4 sekunde na satu za šut. Ekipa B bi bila dovedena u podređeni položaj ako se igra nastavi vraćanjem sata za šut na 14 sekundi.

29/50-23 Primjer: Nakon šuta na koš iz igre igrača A1, lopta odskače od obruča i zatim je kontroliše igrač A2. Kasnije nakon 9 sekundi greškom se oglašava sat za šut. Sudije prekidaju igru.

Tumačenje: Ekipa A koja kontroliše loptu, bila bi dovedena u podređeni položaj ako bi ovo bio prekršaj perioda šuta. Nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan, i meriocem perioda šuta, sudije nastavljaju igru ubacivanjem ekipe A uz 5 sekundi na satu za šut.

29/50-24 Primjer: Uz 4 sekunde na satu za šut, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta promašuje obruč, ali mjerilac perioda šuta pogrešno vraća sat. Igrač A2 osvaja loptu skokom i nakon nekog vremena, igrač A3 postiže koš iz igre. U tom momentu sudije postaju svjesne situacije.

Tumačenje: Sudije, nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan, potvrđuju da lopta nije dodirнула obruč prilikom šuta na koš igrača A1. Ako je tako, odlučuju zatim da li je lopta napustila šaku(e) igrača A3, prije nego što bi se oglasio sat za šut da nije bio vraćen. Ako je tako, koš važi; ako nije, došlo je do prekršaja perioda šuta i koš igrača A3 ne važi.



29/50-25 Iskaz. Ubacivanje kao rezultat kazne za nespportsku ili diskvalifikujuću grešku, uvek se sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-26 Primjer: Uz 1:12 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju uz 6 sekundi na satu za šut kada igrač B1 načini nespportsku grešku na igraču A1. Nakon prvog slobodnog bacanja igrača A1, tajm-aut sada traži bilo trener ekipe A ili trener ekipe B.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Nakon tajm-auta, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u njenom prednjem polju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-27 Iskaz. Kada je upućen šut na koš iz igre i zatim dosuđena greška igraču odbrane u njegovom zadnjem polju, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-28 Primjer: Uz 17 sekundi na satu za šut, igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je druga greška ekipe B u četvrtini.

Lopta:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

(a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška, uz 14 sekundi na satu šut.

29/50-29 Primjer: Uz 10 sekundi na satu za šut, igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je druga greška ekipe B u četvrtini.

Lopta:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

(a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška, uz 14 sekundi na satu šut.

29/50-30 Primjer: Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglasi se signal sata za šut i zatim igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je druga greška ekipe B u četvrtini.

Lopta:

- (a) Ulazi u koš.
- (b) Odskače od obruča ali ne ulazi u koš
- (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

(a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, do prekršaja perioda šuta nije došlo. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška, uz 14 sekundi na satu šut.



- 29/50-31 Primjer:** Uz 10 sekundi na satu za šut, igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je **peta** greška ekipe B u **četvrtini**. Lopta:
- (a) Ulazi u koš.
 - (b) **Odskače od** obruča ali ne ulazi u koš.
 - (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, igrač A2 **izvodi** 2 slobodna bacanja.

- 29/50-32 Primjer:** Igrač A1 upućuje šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglasi se signal sata za šut i zatim igrač B2 načini grešku na igraču A2. To je **peta** greška ekipe B u **četvrtini**. Lopta:
- (a) Ulazi u koš.
 - (b) **Odskače od** obruča ali ne ulazi u koš.
 - (c) Promašuje obruč.

Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa.

U svim slučajevima, do prekršaja perioda šuta nije došlo. Igrač A2 **izvodi** 2 slobodna bacanja.

29/50-33 Iskaz. Nakon što lopta iz bilo kog razloga dodirne obruč protivničkog koša, sat za šut se vraća na 14 sekundi, ako kontrolu lopte stekne ista ekipa koja je imala kontrolu lopte prije nego što je ona udarila u obruč.

- 29/50-34 Primjer:** Prilikom dodavanja igrača A1 ka igraču A2, lopta dodiruje igrača B2 nakon čega dodirne obruč. Igrač A3 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte **bilo gdje na terenu za igru**.

- 29/50-35 Primjer:** Igrač A1 **izvodi šut na koš iz igre** uz:

- (a) 4 sekunde,
- (b) 20 sekundi

na satu za šut. Lopta dodiruje obruč, odskače i igrač A2 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: U oba slučaja, sat za šut se vraća na 14 sekundi **čim igrač A2 stekne kontrolu lopte bilo gdje na terenu za igru**.

- 29/50-36 Primjer:** Igrač A1 **izvodi šut** na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu i zatim igrač A2 stiče kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte **bilo gdje na terenu za igru**.

- 29/50-37 Primjer:** Igrač A1 **izvodi šut** na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija.

Tumačenje: **Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je lopta otišla van graničnih linija.** Sat za šut se vraća na 14 sekundi bez obzira **gdje se na terenu za igru sprovodi ubacivanje**.

- 29/50-38 Primjer:** Uz 4 sekunde na satu za šut, igrač A1 baca loptu **prema** obruču da bi vratio sat za šut. Lopta dodiruje obruč. Igrač B1 dodirne loptu koja zatim odlazi van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A.



Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom zadnjem polju najbliže mjestu gdje je lopta otišla van graničnih linija. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-39 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč. Igrač A2 odbija loptu i zatim igrač A3 stiže kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte bilo gdje na terenu za igru.

29/50-40 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka, igrač B2 pravi grešku na igraču A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-41 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta ulazi u koš i sada igrač B2 pravi grešku na igraču A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Koš važi. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-42 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i prilikom skoka, dosuđena je držana lopta između igrača A2 i igrača B2. Strelica posjeda je u korist ekipe A.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je došlo do situacije držane lopte. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-43 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta se zaglavljuje između obruča i table. Strelica posjeda je u korist ekipe A. Sat za šut prikazuje 8 sekundi.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem iza čeonice linije u blizini table. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

29/50-44 Primjer: Igrač A1 u svom prednjem polju dodaje visoku loptu za zakucavanje igraču A2. Igrač A2 promašuje loptu i ona dodiruje obruč, nakon čega igrač A3 stiže kontrolu lopte.

Tumačenje: Sat za šut se vraća na 14 sekundi čim igrač A3 stekne kontrolu lopte. Ako igrač A3 dodirne loptu u svom zadnjem polju, to je prekršaj vraćanja lopte u zadnje polje.

29/50-45 Primjer: Nakon skoka u napadu igrača A1, igrač B1 izbija loptu iz njegovih šaka. Loptu zatim hvata igrač B2.

Tumačenje: Pošto ekipa koja je stekla kontrolu lopte nije ista ekipa koja je imala kontrolu prije nego što je lopta dodirnula obruč, ekipa B ima novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-46 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre uz 6 sekundi na satu za šut. Lopta dodiruje obruč, odskoče i igrač A2 stiže kontrolu lopte u svom zadnjem polju. Zatim igrač B1 pravi grešku na igraču A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom zadnjem polju uz novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-47 Iskaz. Kad god ekipa stekne novi posjed žive lopte bilo u prednjem ili zadnjem polju dok sat za igru radi, ta ekipa ima 24 sekunde na satu za šut.



29/50-48 Primjer: Dok sat za igru radi, igrač A1 stiče novi posjed lopte na terenu za igru u:

- (a) Zadnjem polju.
- (b) Prednjem polju.

Tumačenje: U oba slučaja, ekipa ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-49 Iskaz. Kad god ekipa stekne posjed žive lopte bilo u prednjem ili zadnjem polju, a 14 ili manje sekundi preostane na satu za igru, sat za šut se isključuje.

29/50-50 Primjer: Uz 12 preostalih sekundi na satu za igru, ekipi A se dodjeljuje novi posjed lopte.

Tumačenje: Sat za šut se isključuje.

29/50-51 Primjer: Uz 18 preostalih sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namjerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom prednjem polju uz 18 preostalih sekundi na satu za igru i 14 sekundi na satu za šut.

29/50-52 Primjer: Uz 7 preostalih sekundi na satu za igru i 3 sekunde na satu za šut, igrač B1 namjerno udara loptu nogom u svom zadnjem polju.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom prednjem polju uz 7 preostalih sekundi na satu za igru. Sat za šut se isključuje.

29/50-53 Primjer: Uz 23 preostalih sekundi na satu za igru, ekipa A stiče novu kontrolu lopte. Uz 19 preostalih sekundi na satu za igru, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje obruč i skokom je osvaja igrač A2.

Tumačenje: Sat za šut se ne pokreće kada ekipa A prvobitno stekne novu kontrolu lopte. Međutim, vraća se na 14 sekundi čim igrač A2 stekne kontrolu lopte, pošto još uvek ima više od 14 preostalih sekundi na satu za igru.

29/50-54 Primjer: Uz 58 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač B1 namjerno udara loptu nogom ili pravi grešku na igraču A1 u zadnjem polju ekipe A. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Ekipa A ima 19 sekundi na satu za šut i dodijeljen joj je tajm-aut.

Tumačenje: Trener ekipe A odlučuje da li se ubacivanje sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe A ili u njenom zadnjem polju.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju, ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-55 Primjer: Uz 30 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju. Igrač B1 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gdje je sada kontrolni igrač A2. Igrač B2 namjerno udara loptu nogom ili pravi grešku na igraču A2. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Ekipa A ima 8 sekundi na satu za šut i dodijeljen joj je tajm-aut.

Tumačenje: Trener ekipe A odlučuje da li se ubacivanje sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe A ili u njenom zadnjem polju.



Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju, ekipa A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-56 Primjer: Uz 58 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, na igraču A1 u njegovom zadnjem polju pravi grešku igrač B1. Ekipa A ima 19 sekundi na satu za šut. To je treća greška ekipe B u četvrtini. Ekipi B je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem u svom zadnjem polju, uz novi period šuta od 24 sekunde.

29/50-57 Primjer: Uz 30 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju, gdje igrač B1 izbija loptu van graničnih linija uz 19 sekundi na satu za šut. Ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Trener ekipe A odlučuje da li se ubacivanje sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe A ili u njenom zadnjem polju.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju, ekipa A ima 14 sekundi na satu za šut.

Ako se trener ekipe A odluči za ubacivanje u zadnjem polju, ekipa A ima 19 sekundi na satu za šut.

29/50-58 Primjer: Uz 30 preostalih sekundi na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju. Igrač B1 izbija loptu u zadnje polje ekipe A, gdje je sada kontroliše igrač A2. Igrač B2 izbija loptu van graničnih linija u zadnjem polju ekipe A, uz 8 sekundi na satu za šut. Ekipi A je dodijeljen tajm-aut.

Tumačenje: Trener ekipe A odlučuje da li se ubacivanje sprovodi na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe A ili u njenom zadnjem polju. U oba slučaja, ekipa A ima 8 sekundi na satu za šut.

29/50-59 Primjer: Uz 25,2 preostale sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, ekipa A stiće kontrolu lopte. Uz 1 sekundu na satu za šut, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglasi se signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč i nakon naredne 1,2 sekunde oglasi se signal sata za igru za završetak četvrtine.

Tumačenje: Ovo nije prekršaj perioda šuta. Sudija nije dosudio prekršaj čekajući da vidi da li ekipa B stiće očitu kontrolu lopte. Četvrtina je završena.

29/50-60 Primjer: Uz 25,2 preostale sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, ekipa A stiće kontrolu lopte. Uz 1 sekundu na satu za šut, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Dok je lopta u vazduhu, oglasi se signal sata za šut. Lopta ne dodiruje obruč i sudija dosuđuje prekršaj, pri čemu sat za igru pokazuje 0,8 sekundi.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje iza njene čeonne linije, uz 0,8 preostalih sekundi na satu za igru.

29/50-61 Primjer: Uz 25,2 preostale sekunde na satu za igru u drugoj četvrtini, ekipa A stiće kontrolu lopte. Uz 1,2 preostalu sekundu na satu za igru, dok igrač A1 ima loptu u šaci(ama), oglasi se signal sata za šut. Sudija dosuđuje prekršaj, pri čemu sat za igru pokazuje 0,8 sekundi.

Tumačenje: Prekršaj perioda šuta. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje je igra zaustavljena, uz 1,2 preostalu sekundu na satu za igru.



29/50-62 Primjer: U trećoj četvrtini, dodijeljeno je ubacivanje igraču A1 u njegovom zadnjem polju. Dok igrač A1 drži loptu, igrač B1 prolazi rukom(ama) kroz ravan granične linije.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Ubacivanje se ponovo dodjeljuje igraču A1. Ekipe A ima 24 sekunde na satu za šut.

29/50-63 Primjer: U trećoj četvrtini, dodijeljeno je ubacivanje igraču A1 u njegovom prednjem polju. Dok igrač A1 drži loptu, igrač B1 prolazi rukom(ama) kroz ravan granične linije, uz:

- (a) 7 sekundi,
 - (b) 17 sekundi
- na satu za šut.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Ubacivanje se ponovo dodjeljuje igraču A1. Ekipe A ima:
(a) 14 sekundi,
(b) 17 sekundi
na satu za šut.

ČL. 30 **Lopta vraćena u zadnje polje**

30-1 Iskaz. Dok je u vazduhu, igrač zadržava isti status u odnosu na pod tamo gdje ga je zadnji put dodirnuo prije nego što je skočio uvis. Međutim, kada igrač koji je u vazduhu skoči iz svog prednjeg polja i stekne kontrolu lopte dok je još u vazduhu, on je prvi igrač njegove ekipe koji uspostavlja novu kontrolu ekipe.

Ako ga inercija zatim vraća u njegovo zadnje polje, on je bespomoćan da izbjegne da se ne vrati, takođe i sa loptom, u zadnje polje. Stoga, ako igrač koji je u vazduhu uspostavi novu kontrolu ekipe, položaj tog igrača u odnosu na prednje/zadnje polje nije određen sve dok se on ne vrati sa obje noge na pod.

30-2 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju pokušava dodavanje u kontranapadu ka igraču A2 u prednjem polju. Igrač B1 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:
(a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
(b) Opkoračujući srednju liniju.
(c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Nema prekršaja. Igrač B1 je uspostavio prvu kontrolu lopte ekipe B dok je bio u vazduhu i njegov položaj u odnosu na prednje/zadnje polje nije bio određen sve dok nije vratio obje noge na pod. U svim slučajevima, igrač B1 je pravilno u svom zadnjem polju.

30-3 Primjer: Prilikom podbacivanja između igrača A1 i B1 kojim počinje prva četvrtina, lopta je pravilno dodirnutu kada igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:
(a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
(b) Opkoračujući srednju liniju.
(c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Nema prekršaja. Igrač A2 uspostavlja prvu kontrolu lopte ekipe A dok je u vazduhu. U svim slučajevima, igrač A2 je pravilno u svom zadnjem polju.

30-4 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom prednjem polju, pokušava dodavanje ka igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:
(a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
(b) Opkoračujući srednju liniju.
(c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.



Tumačenje: Prekršaj ekipe A. Ubacivanjem koje je izveo igrač A1, ekipa A je uspostavila kontrolu lopte u prednjem polju, prije nego što je igrač A2 uhvatio loptu dok je bio u vazduhu i doskočio u svoje zadnje polje. U svim slučajevima, igrač A2 je nepravilno vratio loptu u zadnje polje.

30-5 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje, opkoračuje srednju liniju da započne drugu četvrtinu i dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
- (b) Opkoračujući srednju liniju.
- (c) Opkoračujući srednju liniju, a zatim vodi ili dodaje loptu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A. Igrač A1 je uspostavio kontrolu lopte ekipe A. Skakanjem igrač a A2 iz njegovog prednjeg polja i hvatanjem lopte dok je u vazduhu, nastavlja se kontrola lopte ekipe A u prednjem polju. U svim slučajevima, doskačući u svoje zadnje polje igrač A2 je nepravilno vratio loptu u zadnje polje.

30-6 Primjer: Igrač A1 koji izvodi ubacivanje u svom zadnjem polju, pokušava dodavanje ka igraču A2 u njegovom prednjem polju. Igrač B1 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i prije nego što doskoči u svoje zadnje polje dodaje loptu igraču B2 u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Prekršaj ekipe B zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-7 Iskaz. Živa lopta je nepravilno vraćena u zadnje polje kada igrač ekipe A koji se potpuno nalazi u prednjem polju, prouzrokuje da lopta dodirne zadnje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne bilo u prednjem ili u zadnjem polju. Međutim, pravilno je kada igrač ekipe A u zadnjem polju prouzrokuje da lopta dodirne prednje polje, nakon čega je igrač ekipe A prvi dodirne, bilo u prednjem ili u zadnjem polju.

30-8 Primjer: Igrač A1 stoji sa obje noge potpuno u prednjem polju blizu srednje linije, kada pokušava dodavanje od poda ka igraču A2 koji takođe stoji sa obje noge u prednjem polju u blizini srednje linije. Prilikom dodavanja, lopta dodirne zadnje polje prije nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-9 Primjer: Igrači A1 i A2 oba stoje u njihovom prednjem polju sa obje noge blizu srednje linije, kada igrač A1 pokušava dodavanje od poda ka igraču A2. Prilikom dodavanja, lopta dodirne zadnje polje i zatim prednje polje, nakon čega dodirne igrača A2.

Tumačenje: Prekršaj ekipe A zbog nepravilnog vraćanja lopte u zadnje polje.

30-10 Primjer: Igrač A1 stoji sa obje noge u zadnjem polju blizu srednje linije, kada pokušava dodavanje od poda ka igraču A2 koji takođe stoji sa obje noge u zadnjem polju blizu srednje linije. Prilikom dodavanja, lopta dodirne prednje polje prije nego što dodirne igrača A2.

Tumačenje: Pravilna igra. Nema prekršaja vraćanja lopte u zadnje polje, pošto nijedan igrač ekipe A nije sa loptom bio u prednjem polju. Međutim, pošto je prouzrokovano da lopta ode u prednje polje, period 8 sekundi se zaustavlja u trenutku kada lopta dodirne prednje polje. Novi period 8 sekundi počinje čim igrač A2 u zadnjem polju dodirne loptu.

30-11 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu prema svom prednjem polju. Loptu skreće sudija koji stoji na terenu za igru sa obje noge opkoračujući srednju liniju i zatim je dodiruje igrač A2 koji se još uvek nalazi u svom zadnjem polju.



Tumačenje: Pravilna igra. Nema prekršaja vraćanja lopte u zadnje polje, pošto nijedan igrač ekipe A nije sa loptom bio u prednjem polju. Međutim, pošto je prouzrokovano da lopta ode u prednje polje, period 8 sekundi se zaustavlja u trenutku kada lopta dodirne sudiju. Novi period 8 sekundi počinje čim igrač A2 u zadnjem polju dodirne loptu.

30-12 Primjer: Ekipe A ima kontrolu lopte u svom prednjem polju, kada loptu istovremeno dodirnu igrači A1 i B1 i ona zatim odlazi u zadnje polje ekipe A, gdje je prvi dodiruje igrač A2.

Tumačenje: Ekipe A je prouzrokovala da lopta bude nepravilno vraćena u njeno zadnje polje.

30-13 Primjer: Igrač A1 vodi loptu iz svog zadnjeg polja u prednje polje. Imajući obje noge u svom prednjem polju, još uvek vodi loptu u svom zadnjem polju. Lopka zatim dodiruje njegovu nogu i odskoči u njegovo zadnje polje gdje igrač A2 započinje vođenje.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 još nije uspostavio kontrolu lopte u svom prednjem polju.

30-14 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu igraču A2 koji je u svom prednjem polju.

Igrač A2 dodiruje loptu koja se vraća igraču A1 koji je još uvek u zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A2 još nije uspostavio kontrolu lopte u svom prednjem polju.

30-15 Primjer: Prilikom ubacivanja u svom prednjem polju, igrač A1 dodaje loptu igraču A2. Igrač A2 skače preko srednje linije, hvata loptu i doskače na teren za igru, sa lijevom nogom u svom prednjem polju dok mu je desna noga još u vazduhu. Zatim spušta desnu nogu u svoje zadnje polje.

Tumačenje: Igrač A2 je prouzrokovao da lopta bude nepravilno vraćena u njegovo zadnje polje, jer je igrač A1 koji je izvodio ubacivanje već uspostavio kontrolu ekipe u prednjem polju ekipe A.

30-16 Primjer: Igrač A1 vodi loptu u svom prednjem polju u blizini srednje linije, kada igrač B1 izbije loptu u zadnje polje ekipe A. Igrač A1, još uvek sa obje noge u svom prednjem polju, nastavlja da vodi loptu koja je u njegovom zadnjem polju.

Tumačenje: Pravilna igra. Igrač A1 nije poslednji dodirnuo loptu u svom prednjem polju. Igrač A1 čak može da nastavi vođenje potpuno u svom zadnjem polju uz novi period 8 sekundi.

30-17 Primjer: Igrač A1 u svom zadnjem polju dodaje loptu ka igraču A2. Igrač A2 skače iz svog prednjeg polja, hvata loptu dok je u vazduhu i doskače:

- (a) Sa obje noge u svoje zadnje polje.
- (b) Dodirujući srednju liniju.
- (c) Opkoračujući srednju liniju.

Tumačenje: U svim slučajevima, ekipa A je nepravilno vratila loptu u zadnje polje. Igrač A2 je uspostavio kontrolu ekipe A u prednjem polju kada je uhvatio loptu u vazduhu.

ČL. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje

31-1 Iskaz. Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku šuta na koš iz igre ili pokušaja slobodnog bacanja, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

31-2 Primjer: Prilikom poslednjeg slobodnog bacanja igrača A1:

- (a) Prije nego što lopta dodirne obruč, ili
- (b) Nakon što lopta dodirne obruč, i još ima mogućnost da uđe u koš, igrač B1 pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.



Tumačenje: Prekršaj igrača B1 zbog nepravilnog dodirivanja lopte.

(a) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen i dosuđuje se tehnička greška igraču B1.

(b) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen, ali se ne dosuđuje tehnička greška igraču B1.

31-3 Iskaz. Kada se lopta nalazi iznad obruča u toku dodavanja ili nakon što dodirne obruč, ometanje nastaje ako igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

31-4 Primjer: Lopta se nalazi iznad obruča kao rezultat dodavanja igrača A1, kada igrač B1 pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.

Tumačenje: Prekršaj ometanja od strane igrača B1. Ekipi A sa dodjeljuju 2 ili 3 poena.

31-5 Iskaz. Posle poslednjeg slobodnog bacanja i nakon što lopta dodirne obruč, pokušaj slobodnog bacanja mijenja status i postaje pogodak iz igre za 2 poena ako loptu pravilno dodirne bilo koji igrač prije nego što ona uđe u koš.

31-6 Primjer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja igrača A1, lopta dodirne obruč i odskače iznad njega. Igrač B1 pokušava da je odbije ali ona ulazi u koš.

Tumačenje: Lopta je pravilno dodirnutu. Pokušaj slobodnog bacanja mijenja status i kapitenu ekipe A na terenu za igru dodjeljuju se 2 poena.

31-7 Iskaz. Nakon što lopta dodirne obruč prilikom pokušaja pogotka iz igre, prilikom poslednjeg slobodnog bacanja ili nakon što signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka, dosuđena je greška dok lopta još ima šansu da uđe u koš. Ako bilo koji igrač zatim dodirne loptu, to je prekršaj.

31-8 Primjer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja igrača A1, lopta dodirne obruč i odskače iznad njega, kada prilikom skoka igrač B2 pravi grešku na igraču A2 (treća greška ekipe). Lopta još ima šansu da uđe u koš i dodirne je:

(a) Igrač A3

(b) Igrač B3.

Tumačenje: Prekršaj ometanja.

(a) Poeni se ne dodjeljuju. Obije kazne poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja naizmjeničnim ubacivanjem iza čeonu linije najbliže mjestu gdje se greška dogodila, izuzev direktno iza table.

(b) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem iza čeonu linije najbliže mjestu gdje se greška dogodila, izuzev direktno iza table.

31-9 Primjer: Nakon poslednjeg slobodnog bacanja igrača A1, lopta dodirne obruč i odskače iznad njega, kada prilikom skoka igrač B2 pravi grešku na igraču A2 (peta greška ekipe). Lopta još ima šansu da uđe u koš i dodirne je:

(a) Igrač A3

(b) Igrač B3.

Tumačenje: Prekršaj ometanja.

(a) Poeni se ne dodjeljuju. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja.

(b) Igraču A1 se dodjeljuje 1 poen. Igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

31-10 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodirne obruč, odskače iznad njega i još ima šansu da uđe u koš, kada se oglasi signal sata za igru. Loptu dodirne:

- (a) Igrač A2
- (b) Igrač B2.

Tumačenje: Prekršaj ometanja.

- (a) Poeni se ne dodjeljuju.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuju 2 ili 3 poena.

31-11 Iskaz. Ako u toku pokušaja pogotka iz igre, igrač dodirne loptu u njenoj uzlaznoj putanji, važe sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

31-12 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Loptu na njenoj uzlaznoj putanji dodirne igrač A2 ili igrač B2. Na njenoj silaznoj putanji ka košu loptu dodirne:

- (a) Igrač A3
- (b) Igrač B3.

Tumačenje: Dodir igrača A2 ili igrača B2 sa loptom na njenoj uzlaznoj putanji je pravilan i ne mijenja status šuta na koš iz igre. Međutim, prekršaj je dodir igrača A3 ili igrača B3 sa loptom na njenoj silaznoj putanji.

- (a) Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuju 2 ili 3 poena.

31-13 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira tako da je lopta, po ocjeni sudije, spriječena da uđe u koš ili je prouzrokovano da uđe u koš.

31-14 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre za 3 poena blizu kraja utakmice. Dok se lopta nalazi u vazduhu, signal sata za igru oglasi završetak utakmice. Nakon signala, igrač B1 prouzrokuje da tabla ili obruč vibrira i stoga je lopta, po ocjeni sudije, sprečena da uđe u koš.

Tumačenje: Čak i nakon što signal sata za igru oglasi završetak utakmice lopta ostaje živa, pa je stoga došlo do prekršaja ometanja. Igraču A1 se dodjeljuju 3 poena.

31-15 Iskaz. U toku šuta na koš iz igre, igrač odbrane ili napada je načinio ometanje kada dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem i još ima mogućnost da uđe u koš.



Dijagram 2. Lopta dodiruje obruč

31-16 Primjer: Nakon šuta na koš iz igre igrača A1, lopta odskače od obruča i zatim se spušta na njega. Igrač B1 dodirne koš ili tablu dok se lopta nalazi na obruču.

Tumačenje: Prekršaj igrača B1. Ograničenja u vezi ometanja primjenjuju se sve dok lopta ima mogućnost da uđe u koš.

- 31-17 Primjer:** Šut na koš iz igre igrača A1 na silaznoj putanji i potpuno iznad nivoa obruča, istovremeno dodirnu igrači A2 i B2. Lopta zatim:
- (a) **Ulazi** u koš.
 - (b) **Ne** ulazi u koš.

Tumačenje: **Ometanje** su načinila oba igrača A2 i B2. U oba slučaja, poeni se ne dodjeljuju. Ovo je situacija podbacivanja.

31-18 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač uhvati koš da bi igrao na loptu.

- 31-19 Primjer:** Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre za 3 poena. Lopta odskoče od koša kada:
- (a) **Igrač** A2 hvata koš i odbija loptu u njega.
 - (b) **Igrač** B1 hvata koš i odbija loptu od njega.

Tumačenje: Ometanje su načinila oba igrača A2 i B1.

- (a) Poeni se ne dodjeljuju. Igru **nastavlja** ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog **bacanja**.
- (b) Igraču A1 se dodjeljuju 3 poena.

31-20 Iskaz. Prekršaj ometanja nastaje ako igrač odbrane dodirne loptu dok je ona unutar koša.



Dijagram 3. Lopta je unutar koša

- 31-21 Primjer:** Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Dok se lopta vrti po obruču, **sa** svojim najmanjim dijelom **unutar** ili ispod nivoa obruča, igrač B1 dodiruje loptu:

Tumačenje: Ometanje od strane **igrača B1**. Lopta se nalazi unutar koša, jer je njen najmanji dio unutar i ispod nivoa obruča.

ČL. 33 Dodir: opšti principi

33.10 Poljâ polukrugova bez probijanja

- 33-1 Iskaz.** Nije svrha pravila o polukrugu bez probijanja da nagradi igrača odbrane koji je zauzeo položaj ispod sopstvenog koša da bi izvukao grešku probijanja igrača napada koji ima kontrolu lopte i prodire prema košu.

Da bi pravilo o polukrugu bez probijanja bilo primijenjeno:

- (a) Igrač odbrane ima jednu ili obje noge u dodiru sa polukružnim poljem (vidi Dijagram 4). Linija polukruga **dio je** polukružnog polja.
- (b) Igrač napada prodire sa loptom ka košu preko linije polukruga i dok je u vazduhu pokušava šut na koš iz igre ili dodavanje.

Pravilo o polukrugu bez probijanja **ne treba** da bude primenjeno i bilo koji dodir se prosuđuje u skladu sa normalnim odredbama, tj. principom cilindra, principom blokiranje/probijanje:

- (a) Kod svih situacija u igri koje se događaju van polja polukruga bez probijanja, a takođe i koje se razvijaju iz prostora između polja polukruga i čeone linije.
- (b) Kod svih situacija skakanja kada, nakon šuta na koš iz igre, lopta odskače i dođe do situacije dodira.
- (c) Kod bilo koje nepravilne upotrebe šaka, ruku, nogu ili tela bilo od igrača napada ili igrača odbrane.

33-2 Primjer: Igrač A1 izvodi skok šut koji počinje van polukružnog polja i probija se kroz igrača B1, koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Pravilna igra igrača A1. Primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-3 Primjer: Igrač A1 vodi loptu pored čeone linije i nakon što stigne u prostor iza table, skače dijagonalno ili unazad i probija se kroz igrača B1, koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A1. Ne primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja. Igrač A1 je ušao u polje polukruga iz terena za igru direktno iza table i njene produžene imaginarne linije.

33-4 Primjer: Šut na koš iz igre igrača A1 odskače od obruča. Igrač A2 skače, hvata loptu i zatim se probija kroz igrača B1, koji je u pravilnom položaju čuvanja u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A2. Ne primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.

33-5 Primjer: Igrač A1 prodire ka košu u svojoj akciji šutiranja. Umjesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji ga direktno slijedi. Igrač A1 se zatim probija kroz igrača B1, koji je u dodiru sa polukružnim poljem. Približno istovremeno igrač A2, sa loptom u šakama, direktno prodire ka košu u pokušaju da postigne pogodak.

Tumačenje: Greška probijanja igrača A1. Ne primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja. Igrač A1 nepravilno koristi svoje tijelo da bi raščistio put ka košu igraču A2.

33-6 Primjer: Igrač A1 prodire ka košu u svojoj akciji šutiranja. Dok je još u vazduhu, umjesto da završi šut na koš iz igre, igrač A1 dodaje loptu igraču A2 koji stoji u uglu terena za igru. Igrač A1 se zatim probija kroz igrača B1, koji je u dodiru sa polukružnim poljem.

Tumačenje: Pravilna igra igrača A1. Primjenjuje se pravilo o polukrugu bez probijanja.



Dijagram 4. Položaj igrača unutar/van polja polukruga bez probijanja

ČL. 35 Obostrana greška

35-1 Iskaz. Da bi se smatrale kao obostrana greška, obje greške moraju da imaju iste kazne.



35-2 Primjer: Ekipa A ima 2 greške ekipe, a ekipa B ima 3 greške ekipe u četvrtini. Igrač A1 koji vodi loptu i igrač B1 sada načine greške jedan na drugom približno istovremeno.

Tumačenje: Pošto su kazne protiv obje ekipe jednake, ovo je obostrana greška. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se obostrana greška dogodila.

35-3 Primjer: Ekipa A ima 2 greške ekipe, a ekipa B ima 5 grešaka ekipe u četvrtini. Igrač A1 koji vodi loptu i igrač B1 sada načine greške jedan na drugom približno istovremeno.

Tumačenje: Kazne protiv obje ekipe nisu jednake, stoga ovo nije obostrana greška. Greška igrača A1 kažnjava se ubacivanjem ekipe B. Greška igrača B1 kažnjava se sa 2 slobodna bacanja igrača A1. Sudije primjenjuju pravilo o posebnim slučajevima i odlučuju koja se greška prva dogodila.

U slučaju da se prva dogodila greška igrača B1, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje su se greške dogodile.

U slučaju da se prva dogodila greška igrača A1, poništava se ubacivanje ekipe B. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog posljednjeg slobodnog bacanja.

35-4 Primjer: Ekipa A ima 2 greške ekipe, a ekipa B ima 3 greške ekipe u četvrtini. Zatim:

- Prilikom borbe na položaju centra, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog dok ekipa A ima kontrolu lopte.
- Prilikom skoka, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.
- Prilikom primanja dodavanja od igrača A2, igrači A1 i B1 guraju jedan drugog.

Tumačenje: U svim slučajevima, ovo je obostrana greška. Igra se nastavlja:

- i (c) Ubacivanjem ekipe A najbliže mjestu gdje su se greške dogodile.
- Naizmjeničnim ubacivanjem.

ČL. 36 Tehnička greška

36-1 Iskaz. Igraču je data zvanična opomena zbog akcije ili ponašanja koje, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške. Ova opomena se saopštava treneru te ekipe i važi za sve njene članove za bilo koje slične akcije u ostatku utakmice. Zvanična opomena se daje samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.

36-2 Primjer: Članu ekipe A data je opomena zbog:

- Ometanja ubacivanja.
- Njegovog ponašanja.
- Bilo koje druge akcije koja, ako se ponovi, može da dovede do tehničke greške.

Tumačenje: Opomena se takođe saopštava treneru ekipe A i važi za sve članove ekipe A za slične akcije u ostatku utakmice.

36-3 Iskaz. Dok se igrač nalazi u akciji šutiranja, protivnicima nije dozvoljeno da ga uznemiravaju akcijama kao što su postavljanje šake(a) blizu njegovih očiju, glasno vikanje, snažno lupanje nogama ili tapšanje šakama u njegovoj blizini. Takve akcije mogu da rezultuju tehničkom greškom ako dovode igrača koji šutira u podređeni položaj ili može da se dodijeli opomena ako ga ne dovode u podređeni položaj.

36-4 Primjer: Igrač A1 se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre, kada igrač B1 pokušava da ga dekoncentriše glasnim vikanjem ili snažnim lupanjem nogama o pod. Šut na koš iz igre je:

- Uspješan.
- Neuspješan.



Tumačenje:

- (a) Pogodak igrača A1 se računa. Igraču B1 se daje opomena, koja se takođe saopštava treneru ekipe B. Ako je članovima ekipe B već bila data opomena za slično ponašanje, igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.
- (b) Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

36-5 Iskaz. Ako sudije otkriju da više od 5 igrača iste ekipe nastupa istovremeno na terenu za igru, pogreška mora da se ispravi što je prije moguće bez dovođenja protivnikâ u podređeni položaj.

Pretpostavljajući da sudije i pomoćne sudije ispravno rade svoj posao, 1 igrač je nepravilno ponovo ušao ili ostao na terenu za igru. Stoga sudije moraju da nareda da 1 igrač odmah napusti teren za igru i treneru te ekipe dosude tehničku grešku, koja se upisuje sa "B₁". Trener je odgovoran da obezbijedi da se zamjena ispravno primijeni i da nakon zamjene zamijenjeni igrač odmah napusti teren za igru.

36-6 Primjer: U toku odigravanja utakmice, otkriveno je da ekipa A ima više od 5 igrača na terenu za igru.

- (a) U trenutku otkrivanja, ekipa B (koja ima 5 igrača) ima kontrolu lopte.
- (b) U trenutku otkrivanja, ekipa A (koja ima više od 5 igrača) ima kontrolu lopte.

Tumačenje:

- (a) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa B ne dovodi u podređeni položaj.
- (b) Igra se odmah zaustavlja.

U oba slučaja, igrač koji je nepravilno ponovo ušao (ili ostao) u igri, mora da se udalji iz igre i treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".

36-7 Iskaz. Nakon što se otkrije da ekipa nastupa sa više od 5 igrača, takođe se utvrdi da je igrač te ekipe postigao poene ili načinio grešku dok je nepravilno učestvovao u igri. Svi takvi poeni ostaju da važe i bilo koja greška(e) koju je taj igrač načinio (ili je na njemu načinjena) smatra se kao greška igrača.

36-8 Primjer: Dok sat za igru radi, ekipa A ima 6 igrača na terenu za igru. Ovo je otkriveno i igra je prekinuta nakon što:

- (a) Igrač A1 načini grešku u napadu.
- (b) Igrač A1 postigne pogodak iz igre.
- (c) Igrač B1 napravi grešku na igraču A1 u toku njegovog neuspješnog šuta na koš iz igre.
- (d) Šesti igrač napusti teren za igru.

Tumačenje:

- (a) Greška igrača A1 smatra se greškom igrača.
- (b) Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
- (c) Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja.
- (a), (b) i (c) Šesti igrač ekipe A mora da napusti teren za igru. Pored toga, u svim slučajevima treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".
- (d) Treneru ekipe A se dosuđuje tehnička greška, koja se upisuje sa "B₁".

36-9 Iskaz. Nakon što je bio obaviješten da nema više prava da učestvuje u igri zbog pete greške, igrač ponovo ulazi u igru. Nepravilno učešće se kažnjava odmah po otkrivanju, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj.

36-10 Primjer: Nakon što načini petu grešku, igrač B1 je obaviješten da nema više pravo da učestvuje u igri. Igrač B1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće igrača B1 je otkriveno prije nego što:

- (a) Lopta postane živa kod nastavljanja igre.



Ili nakon što:

- (b) Lopta ponovo postane živa dok ekipa A ima kontrolu lopte.
- (c) Lopta ponovo postane živa dok ekipa B ima kontrolu lopte.
- (d) Lopta ponovo postane mrtva posle ponovnog ulaska u igru igrača B1.

Tumačenje:

- (a) Igrač B1 se odmah udaljuje iz igre.
 - (b) Igra se odmah zaustavlja, osim ako se ekipa A dovodi u podređeni položaj. Igrač B1 se udaljuje iz igre.
 - (c) i (d) Igra se odmah zaustavlja. Igrač B1 se udaljuje iz igre.
- U svim slučajevima, dosuđuje se tehnička greška treneru ekipe B, koja se upisuje sa "B1".

36-11 Iskaz. Nakon što je bio obaviješten da je načinio svoju petu grešku, igrač ponovo uđe u igru i postigne pogodak iz igre ili načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, prije nego što se nepravilno učešće otkrije. Svi takvi poeni ostaju da važe i bilo koja greška(e) koju je taj igrač načinio (ili je na njemu načinjena) smatra se kao greška igrača.

- 36-12 Primjer:** Nakon što načini petu grešku, igrač A1 je obaviješten da nema više pravo da učestvuje u igri. Igrač A1 kasnije opet uđe u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće igrača A1 otkriveno je nakon što:
- (a) Igrač A1 postigne pogodak iz igre.
 - (b) Igrač A1 načini grešku.
 - (c) Na igraču A1 prilikom njegovog vođenja, grešku načini igrač B1 (peta greška ekipe).

Tumačenje:

- (a) Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
 - (b) Greška igrača A1 smatra se greškom igrača i upisuje se u zapisnik u prostoru iza njegove pete greške.
 - (c) Zamjenik igrača A1 izvodi 2 slobodna bacanja.
- U svim slučajevima, dosuđuje se tehnička greška treneru ekipe A, koja se upisuje sa "B1".

36-13 Iskaz. Nakon što nije bio obaviješten da nema više prava da učestvuje u igri zbog pete greške, igrač ostane ili ponovo uđe u igru. Taj igrač se udaljuje iz igre čim se pogreška otkrije, bez dovođenja protivnika u podređeni položaj. Na nepravilno učešće igrača ne primenjuje se nikakva kazna. Ako taj igrač postigne pogodak iz igre, načini grešku ili na njemu protivnik načini grešku, pogodak iz igre se računa i greška smatra greškom igrača.

- 36-14 Primjer:** Zamjenik A6 traži da zamijeni igrača A1. Zatim lopta postaje mrtva kao rezultat greške igrača A1 i zamjenik A6 ulazi u igru. Sudije propuštaju da obavijeste igrača A1 da mu je to peta greška. Igrač A1 kasnije ponovo uđe u igru kao zamjenik. Nepravilno učešće u igri igrača A1 otkriveno je nakon što:
- (a) Sat za igru krene dok A1 učestvuje u igri kao igrač.
 - (b) Igrač A1 postigne pogodak iz igre.
 - (c) Igrač A1 načini grešku na igraču B1.
 - (d) Igrač B1 načini grešku na igraču A1 u toku neuspješnog šuta na koš iz igre.

Tumačenje:

Zbog nepravilnog učešća igrača A1 ne dosuđuje se nikakva kazna.

- (a) Igra se zaustavlja, bez dovođenja ekipe B u podređeni položaj. Igrač A1 se odmah udaljuje iz igre i mijenja ga zamjenik.
- (b) Pogodak iz igre igrača A1 se računa.
- (c) Greška igrača A1 smatra se greškom igrača i shodno tome kažnjava. U zapisnik se upisuje u prostoru iza njegove pete greške.
- (d) Zamjenik igrača A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja.



36-15 Primjer: Na 10 minuta prije početka utakmice dosudi se tehnička greška igraču A1. Prije početka utakmice, trener ekipe B odredi igrača B1 da izvede 1 slobodno bacanje, međutim, igrač B1 nije 1 od početnih 5 igrača ekipe B.

Tumačenje: Slobodno bacanje mora da izvede 1 od igrača označenih kao početnih 5 igrača ekipe B. Zamjena ne može da se dodijeli prije nego što započne vrijeme za igru.

36-16 Iskaz. Kad god igrač lažira grešku primenjuje se sledeći postupak:

- Ne prekidajući igru, sudija označava lažiranje pokazujući dva puta znak "podizanje podlaktice".
- Čim igra bude zaustavljena, opomena se saopštava igraču i treneru ove ekipe. Obije ekipe imaju pravo na 1 opomenu.
- Ako sledeći put bilo koji igrač te ekipe lažira grešku, dosuđuje se tehnička greška. Ovo se primenjuje takođe i ako igra nije bila zaustavljena da bi se ranija opomena saopštila bilo kom igraču ili treneru te ekipe.
- Ako se dogodi pretjerani slučaj bez bilo kakvog dodira, tehnička greška može da se dosudi odmah bez davanja opomene.

36-17 Primjer: Igrač A1 vodi loptu i čuva ga igrač B1. Igrač A1 čini nagli pokret glavom odavajući utisak kao da je na njemu igrač B1 napravio grešku. Kasnije u igri, igrač A1 pada na pod odavajući utisak kao da ga je gurnuo igrač B1.

Tumačenje: Sudija daje opomenu igraču A1 zbog prvog lažiranja glavom, pokazujući mu dva puta znak "podizanje podlaktice". Zbog drugog lažiranja padanjem na pod, igraču A1 se dosuđuje tehnička greška, iako nije bilo prekida igre da se saopšti opomena za prvo lažiranje ni igraču A1 niti treneru ekipe A.

36-18 Primjer: Igrač A1 vodi loptu i čuva ga igrač B1. Igrač A1 čini nagli pokret glavom odavajući utisak kao da je na njemu igrač B1 napravio grešku. Kasnije u igri, igrač B2 pada na pod odavajući utisak kao da ga je gurnuo igrač A2.

Tumačenje: Sudija daje prve opomene igračima A1 i B2 zbog njihovih lažiranja, pokazujući im dva puta znak "podizanje podlaktice". U toku sledećeg prekida igre, opomene se saopštavaju igračima A1 i B2 i obojici trenera.

36-19 Iskaz. Kada igrač pada na pod da bi lažirao grešku, sa namerom da ostvari prednost neopravdanim dosuđivanjem greške protivniku ili da stvori nesportsku atmosferu među gledaocima prema sudijama, to ponašanje se smatra nesportskim.

36-20 Primjer: Igrač A1 prodire ka košu kada igrač B1 pada unazad na pod bez dodira između ovih igrača ili nakon nezatnog dodira igrača A1 ispraćenog teatralnim ponašanjem igrača B1. Opomena za ovakvu akciju već je saopštena igračima ekipe B preko njihovog trenera.

Tumačenje: Ovakvo ponašanje je očigledno nesportsko i remeti mirno odvijanje utakmice. Igraču B1 se dosuđuje tehnička greška.

36-21 Iskaz. Do ozbiljne povrede može da dođe prekomjernim zamahivanjem laktova, naročito u aktivnostima skakanja i situacijama blisko čuvanog igrača. Ako ovakve akcije dovedu do dodira, tada može da se dosudi lična, nesportska ili čak diskvalifikujuća greška. Ako ovakve akcije ne dovedu do dodira, može da se dosudi tehnička greška.

36-22 Primjer: Igrač A1 osvaja loptu skokom i vraća se na pod. Odmah ga blisko čuva igrač B1. Igrač A1, bez dodirivanja igrača B1, prekomjerno zamahuje laktovima u pokušaju da zaplaši igrača B1 ili da bi raščistio dovoljno prostora za privotiranje, dodavanje ili vođenje.



Tumačenje: Akcija igrača A1 nije u skladu sa duhom i ciljem pravila. Igraču A1 može da se dosudi tehnička greška.

36-23 Iskaz. Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene 2 tehničke greške.

36-24 Primjer: U toku prvog poluvremena igrač A1 načini svoju prvu tehničku grešku vješanjem o obruč. U toku drugog poluvremena dosuđena mu je druga tehnička greška zbog nesportskog ponašanja.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje. Druga tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavijesti sudiju kada igrač načini 2 tehničke greške i treba da bude diskvalifikovan.

36-25 Iskaz. Nakon što igrač načini svoju petu grešku, postaje igrač udaljen iz igre. Posle njegove pete greške, bilo koja daljnja tehnička greška koja mu se dosudi, računa se njegovom treneru i upisuje u zapisnik sa "B1". Ovo takođe važi i ako je jedna od njegovih 5 grešaka bila tehnička ili nesportska greška. On nije diskvalifikovan i može da ostane u prostoru oko klupe svoje ekipe.

36-26 Primjer: U toku prve četvrtine igrač B1 načini tehničku grešku. U četvrtoj četvrtini igrač B1 načini svoju petu grešku. Ovo je druga greška ekipe B u četvrtini. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, igraču B1 se dosudi tehnička greška.

Tumačenje: Posle svoje pete greške, igrač B1 je postao igrač udaljen iz igre. Bilo koja daljnja tehnička greška koja mu se dosudi, računa se njegovom treneru i upisuje sa "B1". Igrač B1 nije diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe A može da izvede 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

36-27 Primjer: U toku treće četvrtine igrač B1 načini nesportsku grešku. U četvrtoj četvrtini igrač B1 načini svoju petu grešku. Ovo je treća greška ekipe B u četvrtini. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, igraču B1 se dosudi tehnička greška.

Tumačenje: Posle svoje pete greške, igrač B1 je postao igrač udaljen iz igre. Bilo koja daljnja tehnička greška koja mu se dosudi, računa se njegovom treneru i upisuje sa "B1". Igrač B1 nije diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe A može da izvede 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

36-28 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu, peta lična greška igrača B1 i druga greška ekipe B u četvrtini. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, igraču B1 se dosudi diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Posle svoje pete greške, igrač B1 je postao igrač udaljen iz igre. Bilo koja daljnja diskvalifikujuća greška koja mu se dosudi, računa se kao tehnička greška njegovom treneru i upisuje sa "B2". Bilo koji igrač ekipe A izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju i ima 14 sekundi na satu za šut.

36-29 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu. To je peta lična greška igrača B1 i peta greška ekipe B u četvrtini. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, igraču B1 se dosudi diskvalifikujuća greška.



Tumačenje: Posle svoje pete greške, igrač B1 je postao igrač udaljen iz igre. Bilo koja daljnja diskvalifikujuća greška koja mu se dosudi, računa se kao tehnička greška njegovom treneru i upisuje sa "B2". Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Nakon toga, bilo koji igrač ekipe A izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju i ima 14 sekundi na satu za šut.

36-30 Iskaz. Igrač se diskvalifikuje kada su mu dosuđene 1 tehnička i 1 nesportska greška.

36-31 Primjer: U toku prvog poluvremena igrač A1 je načinio tehničku grešku odugovlačenjem igre. U toku drugog poluvremena dosuđena mu je nesportska greška zbog grube igre na igraču B1.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje. Nesportska greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavijesti sudiju kada igrač načini 1 tehničku i 1 nesportsku grešku i treba da bude diskvalifikovan. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

36-32 Primjer: U toku prvog poluvremena igrač A1 je načinio nesportsku grešku nepotrebним dodirom kojim zaustavlja napredovanje u tranziciji ekipe u napadu. U toku drugog poluvremena, dok igrač A2 vodi loptu u svom zadnjem polju, igraču A1 dosuđena je tehnička greška zbog lažiranja da je na njemu načinjena greška od lopte.

Tumačenje: Igrač A1 se automatski diskvalifikuje. Tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada igrač načini 1 nesportsku i 1 tehničku grešku i treba automatski da bude diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe B može da izvede 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena, uz preostalo vrijeme na satu za šut.

36-33 Iskaz. Igrač-trener se diskvalifikuje ako su mu dosuđene sledeće greške:

- 2 tehničke greške kao igraču.
- 2 nesportske greške kao igraču.
- 1 nesportska greška i 1 tehnička greška kao igraču.
- 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "C1" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču.
- 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "B1" ili "B2", 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "C1" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču.
- 2 tehničke greške kao treneru, upisane sa "B1" ili "B2" i 1 nesportska ili tehnička greška kao igraču.
- 2 tehničke greške kao treneru, upisane sa "C1".
- 1 tehnička greška kao treneru, upisana sa "C1" i 2 tehničke greške kao treneru, upisane sa "B1" ili "B2".
- 3 tehničke greške kao treneru, upisane sa "B1" ili "B2".

36-34 Primjer: U toku prve četvrtine igrač-trener A1 načini tehničku grešku kao igrač lažiranjem da je na njemu načinjena greška. U četvrtoj četvrtini, igrač A2 vodi loptu kada se igraču-treneru A1 dosudi tehnička greška kao treneru zbog ličnog nesportskog ponašanja, upisana sa "C1".

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje. Druga tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavijesti sudiju kada igrač-trener načini 1 tehničku grešku kao igrač i 1 ličnu tehničku grešku kao trener i treba da bude diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe B može da izvode 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.



36-35 Primjer: U toku druge četvrtine igrač-trener A1 kao igrač načini nesportsku grešku na igraču B1. U trećoj četvrtini, igrač A2 vodi loptu kada se igraču-treneru A1 dosudi tehnička greška zbog nesportskog ponašanja fizioterapeuta, a u četvrtoj četvrtini dosudi mu se tehnička greška zbog nesportskog ponašanja zamjenika A6, obje upisane sa "B1" kao treneru.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje. Druga tehnička greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavijesti sudiju kada igrač-trener načini 1 nesportsku grešku kao igrač i dobije 2 tehničke greške kao trener zbog nesportskog ponašanja osoblja na klupi ekipe, zbog čega treba da bude diskvalifikovan. Bilo koji igrač ekipe B može da izvode 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

36-36 Primjer: U toku druge četvrtine igrač-trener A1 načini tehničku grešku ličnim nesportskim ponašanjem kao trener, upisanu sa "C1". U četvrtoj četvrtini kao igrač načini nesportsku grešku na igraču B1.

Tumačenje: Igrač-trener A1 se automatski diskvalifikuje. Nesportska greška treba jedina da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije. Zapisničar mora odmah da obavijesti sudiju kada igrač-trener načini 1 ličnu tehničku grešku kao trener i 1 nesportsku grešku kao igrač i treba automatski da bude diskvalifikovan. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u svom prednjem polju uz 14 sekundi na satu za šut.

36-37 Primjer: Uz 21 sekundu na satu za šut igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju, kada igrač B1 načini tehničku grešku.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena. Ekipa A ima novi period 8 sekundi i sat za šut se vraća na 24 sekunde.

36-38 Primjer: Uz 21 sekundu na satu za šut igrač A1 vodi loptu u svom zadnjem polju, kada igrač A2 načini tehničku grešku.

Tumačenje: Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena. Ekipa A ima 5 sekundi da prouzrokuje da lopta pređe u prednje polje i 21 sekundu na satu za šut.

36-38 Iskaz. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku i treba da se sprovede ubacivanje kog koga igrač čuva igrača koji izvodi ubacivanje, primjenjuje se sledeći postupak:

- Sudija kao opomenu koristi znak nepravilnog prelaza granične linije prije nego što uruči loptu igraču koji izvodi ubacivanje.
- Ako zatim igrač odbrane pomjera bilo koji dio svog tijela preko granične linije da bi omeo ubacivanje, bez daljnije opomene dosuđuje se tehnička greška.

Isti postupak takođe se primjenjuje nakon uspješnog pogotka iz igre i poslednjeg slobodnog bacanja, kada se lopta ne uručuje igraču koji izvodi ubacivanje.

36-40 Primjer: Uz 1:08 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i uz 11 sekundi na satu za šut, igrač A1 ima loptu u svojim šakama za ubacivanje u njegovom prednjem polju. Igrač B1 drži svoje šake preko granične linije da bi blokirao ubacivanje igrača A1.



Tumačenje: Pošto je sudija dao opomenu prije nego što je uručio loptu igraču A1, dosuđuje se tehnička greška igraču B1 zbog ometanja ubacivanja. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena i ima 14 sekundi na satu za šut.

36-41 Primjer: Uz 1:08 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i uz 21 sekundi na satu za šut, igrač A1 ima loptu u svojim šakama za ubacivanje u njegovom zadnjem polju. Igrač B1 drži svoje šake preko granične linije da bi blokirao ubacivanje igrača A1.

Tumačenje: Pošto je sudija dao opomenu prije nego što je uručio loptu igraču A1, dosuđuje se tehnička greška igraču B1 zbog ometanja ubacivanja. Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena i ima 24 sekunde na satu za šut.

36-42 Iskaz. Kada se dosudi tehnička greška, kazna slobodnog bacanja se odmah sprovodi bez postavljanja igrača. Nakon što se slobodno bacanje sprovede, igra se nastavlja najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

36-43 Primjer: Igrač B1 načini grešku na igraču A1 prilikom njegovog šuta na koš iz igre za 2 poena. Prije sprovođenja prvog slobodnog bacanja, dosudi se tehnička greška igraču A2.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja zbog tehničke greške igrača A2 od strane bilo kog igrača ekipe B, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja.

36-44 Primjer: Igrač B1 načini grešku na igraču A1 prilikom njegovog šuta na koš iz igre za 2 poena. Nakon što igrač A1 izvede prvo od 2 slobodna bacanja, dosudi se tehnička greška igraču A2.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja zbog tehničke greške igrača A2 od strane bilo kog igrača ekipe B, igrač A1 izvodi svoje drugo slobodno bacanje.

36-45 Primjer: U toku tajm-auta, dosudi se tehnička greška igraču A1.

Tumačenje: Tajm-aut se završava. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igra se nastavlja od momenta gdje je bila prekinuta zbog tajm-auta.

36-46 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu, dosudi se tehnička greška:

- (a) Igraču B1.
- (b) Igraču A2.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

- (a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške igrača B1,
- (b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške igrača A2,

Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza njene čeonice linije.

Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igra se nastavlja naizmjeničnim ubacivanjem.

36-47 Primjer: Igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu, dosudi se tehnička greška doktoru:

- (a) Ekipe B.
- (b) Ekipe A.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

- (a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške doktora ekipe B,
- (b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške doktora ekipe A,



Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza njene čeonu liniju.

Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igra se nastavlja naizmjeničnim ubacivanjem.

36-48 Primjer: Igrač A1 ima loptu u svojim šakama u toku njegove akcije šutiranja, kada se dosudi tehnička greška:

- (a) Igraču B1.
- (b) Igraču A2.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

(a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške igrača B1:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza njene čeonu liniju.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

(b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške igrača A2:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se ne računa. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

36-49 Primjer: Igrač A1 ima loptu u svojim šakama u toku njegove akcije šutiranja, kada se dosudi tehnička greška doktoru:

- (a) Ekipe B.
- (b) Ekipe A.

Tumačenje: Nakon sprovođenja slobodnog bacanja od strane:

(a) Bilo kog igrača ekipe A zbog tehničke greške doktora ekipe B:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se računa. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na bilo kom mjestu iza njene čeonu liniju.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

(b) Bilo kog igrača ekipe B zbog tehničke greške doktora ekipe A:

- Ako šut igrača A1 uđe u koš, pogodak se ne računa. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.
- Ako šut igrača A1 ne uđe u koš, igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

ČL. 37 Nesportska greška

37-1 Iskaz. Sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku i lopta se zbog ubacivanja nalazi van graničnih linija, još uvek u šakama sudije ili je već na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje. Ako se u tom trenutku dosudi greška igraču odbrane koji na terenu za igru prouzrokuje dodir sa igračem ekipe u napadu, to je nesportska greška.

37-2 Primjer: Uz 0:53 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 ima loptu u šakama ili na raspolaganju za ubacivanje, kada igrač B2 prouzrokuje dodir sa igračem A2 na terenu za igru. Igraču B2 dosuđena je greška.



Tumačenje: Igrač B2 očitno ne čini bilo kakav pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. Nesportska greška mora da se dosudi bez davanja opomene.

- 37-3 Primjer:** Uz 0:53 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 ima loptu u šakama ili na raspolaganju za ubacivanje, kada igrač A2 prouzrokuje dodir sa igračem B2 na terenu za igru. Igraču A2 dosuđena je greška.

Tumačenje: Igrač A2 nije stekao prednost načinivši grešku. Igraču A2 dosuđuje se lična greška, osim ako postoji grub dodir dosuđen kao nesportska greška. Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje najbliže mjestu gdje je dosuđena greška.

- 37-4 Iskaz.** Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku i nakon što je lopta napustila šake igrača koji izvodi ubacivanje, igrač odbrane da bi zaustavio ili sprečio da sat za igru ponovo krene, prouzrokuje dodir sa igračem napada koji upravo prima ili je primio loptu na terenu za igru. Ako takav dodir predstavlja ispravan pokušaj da se direktno igra na loptu, mora odmah da se dosudi kao lična greška, osim ako postoji grub dodir dosuđen kao nesportska ili diskvalifikujuća greška.

- 37-5 Primjer:** Uz 1:02 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač B2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem A2 koji upravo prima loptu. Dosuđena je greška igraču B2.

Tumačenje: Igraču B2 se odmah dosuđuje lična greška, osim ako sudije procijene da to ne predstavlja ispravan pokušaj da se direktno igra na loptu ili da oština dodira koji je načinio igrač B2 zahtijeva da se dosudi nesportska ili diskvalifikujuća greška.

- 37-6 Primjer:** Uz 1:02 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač A2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem B2. Dosuđena je greška igraču A2.

Tumačenje: Igrač A2 nije stekao prednost načinivši grešku. Odmah mu se dosuđuje lična greška, osim ako postoji grub dodir. Lopta se dodjeljuje ekipi B za ubacivanje najbliže mjestu gdje je dosuđena greška.

- 37-7 Primjer:** Uz 1:02 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini i pri rezultatu A 83 – B 80, lopta je napustila šake igrača A1 prilikom ubacivanja, kada igrač B2 prouzrokuje dodir na terenu za igru sa igračem A2 na dijelu terena za igru različitom od onog gdje se sprovodi ubacivanje. Dosuđena je greška igraču B2.

Tumačenje: Igrač B2 očitno ne čini bilo kakav pokušaj da igra na loptu i stiče prednost nedopuštanjem da sat za igru ponovo krene. Nesportska greška mora da se dosudi bez davanja opomene.

- 37-8 Iskaz.** Dodir igrača odbrane sa protivnikom otpozadi ili bočno u pokušaju da se zaustavi kontranapad, a nema drugog igrača odbrane između igrača napada i protivničkog koša, dosuđuje se kao nesportska greška, samo dok igrač napada ne započne svoju akciju šutiranja. Međutim, neispravan pokušaj da se direktno igra na loptu ili bilo koji grub dodir može da se dosudi kao nesportska greška u bilo kom trenutku u toku utakmice.

- 37-9 Primjer:** Igrač A1 u kontranapadu vodi loptu ka košu i nema igrača odbrane između njega i protivničkog koša. Igrač B1 ga nepravilno dodiruje otpozadi i dosuđena je greška.

Tumačenje: Nesportska greška.



37-10 Primjer: Na završetku kontranapada, prije nego što igrač A1 ima loptu u svojim šakama da započne akciju šutiranja, igrač B1 dodiruje njegovu ruku otopozadi:

- (a) Pokušavajući da ukrade loptu.
- (b) Uz neumjereno grub dodir.

Tumačenje: U oba slučaja, nesportska greška.

37-11 Primjer: Na završetku kontranapada, igrač A1 započinje svoju akciju šutiranja, kada igrač B1 dodiruje njegovu ruku otopozadi:

- (a) Pokušavajući da blokira loptu.
- (b) Uz neumjereno grub dodir.

Tumačenje:

- (a) Lična greška
- (b) Nesportska greška.

37-12 Iskaz. Nakon što igrač načini svoju petu grešku, postaje igrač udaljen iz igre. Bilo koja daljnja tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća greška kažnjava se shodno tome.

37-13 Primjer: Igrač A1 načini svoju petu grešku. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, odgurne igrača B1 i dosudi mu se nesportska greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao igrač udaljen iz igre. Njegova nesportska greška računa se kao tehnička greška treneru ekipe A i upisuje sa "B₁". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je igraču A1 dosuđena nesportska greška.

37-14 Primjer: Igrač A1 načini svoju petu grešku. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, riječima vrijeđa sudiju i dosudi mu se tehnička greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao igrač udaljen iz igre. Njegova tehnička greška računa se treneru ekipe A i upisuje sa "B₁". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem najbliže mjestu gdje se nalazila lopta kada je tehnička greška dosuđena.

37-15 Primjer: Igrač A1 načini svoju petu grešku. Ovo je druga greška ekipe A u četvrtini. Prilikom odlaska na klupu svoje ekipe, on odgurne igrača B1 i dosudi mu se nesportska greška. Sada igrač B1 nazad odgurne igrača A1 i takođe mu se dosudi nesportska greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao igrač udaljen iz igre. Njegova nesportska greška računa se kao tehnička greška treneru ekipe A i upisuje sa "B₁". Nesportska greška igrača B1 dosuđuje se njemu i upisuje sa "U₂". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Zamjenik igrača A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 38 Diskvalifikujuća greška

38-1 Iskaz. Bilo koja diskvalifikovana osoba nije više član ekipe, trener, pomoćni trener, zamjenik, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije. Stoga ne može da se dalje kažnjava za dodatno nesportsko ponašanje.

38-2 Primjer: Igrač A1 je diskvalifikovan zbog izuzetno nesportskog ponašanja. On napušta teren za igru i riječima vrijeđa sudiju.



Tumačenje: Igrač A1 je već diskvalifikovan i ne može da bude dalje kažnjavao za svoje verbalne uvrede. Sudija ili delegat, ako je prisutan, dostavlja organizacionom tijelu takmičenja izveštaj koji opisuje incident.

38-3 Iskaz. Kada je igrač diskvalifikovan zbog izuzetno nesportske akcije koja ne uključuje dodir, kazna je ista kao i za diskvalifikujuću grešku koja uključuje dodir.

38-4 Primjer: Igrač A1 načini prekršaj koraka. Iznerviran, riječima vrijeđa sudiju. Igraču A1 dosuđena je diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao diskvalifikovani igrač. Njegova diskvalifikujuća greška računa se njemu i upisuje sa "D₂". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

38-5 Iskaz. Kada je diskvalifikovan pomoćni trener, zamjenik, igrač udaljen iz igre ili prateći član delegacije, treneru se računa tehnička greška koja se upisuje sa "B₂". Kazna je ista kao za bilo koju drugu diskvalifikujuću grešku.

38-6 Primjer: Igraču A1 je dosuđena peta greška. Ovo je druga greška ekipe A u ovoj četvrtini. Iznerviran, riječima vrijeđa sudiju. Igraču A1 dosuđena je diskvalifikujuća greška.

Tumačenje: Igrač A1 je postao diskvalifikovani igrač. Njegova diskvalifikujuća greška računa se treneru ekipe A i upisuje sa "B₂". Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.

38-7 Iskaz. Diskvalifikujuća greška je bilo koja izuzetno nesportska akcija igrača, trenera ili pomoćnog trenera, zamjenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije. Ona može biti:

- Protiv osobe iz protivničke ekipe, sudija, pomoćnih sudija i delegata.
- Protiv bilo kog člana sopstvene ekipe.
- Protiv bilo kog prisutnog na sportskom borilištu, uključujući gledaoce.
- Zbog bilo koje namjerne fizičke akcije koja oštećuje opremu za utakmicu.

38-8 Primjer: Dešavaju se sledeće izuzetno nesportske akcije:

- U trećoj četvrtini, igrač A1 udara pesnicom svog saigrača A2.
- Igrač A1 napušta teren za igru i udara pesnicom gledaoca.
- Zamjenik A6 u prostoru oko klupe svoje ekipe udara pesnicom svog saigrača A7.
- Zamjenik A6 udara zapisnički sto i oštećuje sat za šut.

Tumačenje:

U slučajevima (a) i

U slučajevima (c) i (d) Igrač A1 se diskvalifikuje. Njegova diskvalifikujuća greška računa se njemu i upisuje sa "D₂".

Zamjenik A6 se diskvalifikuje. Njegova diskvalifikujuća greška računa se treneru i upisuje sa "B₂".

Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

ČL. 39 Tuča

39-1 Iskaz. Ako nakon tuče sve kazne ponište jedna drugu, ekipi koja je imala kontrolu lopte kada je tuča započela dodjeljuje se ubacivanje na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju samo sa onoliko vremena koliko je bilo na satu za šut kada je igra zaustavljena.



39-2 Primjer: Ekipe A i B imaju posjed lopte:

- (a) 20 sekundi,
- (b) 5 sekundi,

kada dođe do situacije koja može dovesti do tuče. Sudije diskvalifikuju **2 zamjenika iz obje ekipe** zbog napuštanja prostora oko klupa ekipa.

Tumačenje: Ekipe A i B, **koje je kontrolisala loptu prije nego što je tuča počela**, dodjeljuje se ubacivanje na **liniji ubacivanja u njenom prednjem polju uz:**

- (a) 4 sekunde,
- (b) 19 sekundi,

na satu za šut.

39-3 Iskaz. Treneru se računa tehnička greška kod diskvalifikacije **njega lično, njegovog pomoćnog trenera (ako jedan ili obojica ne pomognu sudijama da održe ili uspostave red)**, zamjenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije zbog napuštanja prostora oko klupa ekipe u situaciji tuče. **Tehnička greška se upisuje sa "B₂". Kazna su 2 slobodna bacanja i posjed lopte za protivnike.**

Za svaku dodatnu diskvalifikujuću grešku, kazna su 2 slobodna bacanja i posjed lopte za protivnike.

Sve kazne se sprovode, osim ako postoje jednake kazne protiv protivničkih ekipa koje treba da se ponište. U tom slučaju, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, kao kod bilo koje druge diskvalifikujuće greške. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

39-4 Primjer: U situaciji tuče, zamjenik A6 ulazi na teren za igru i zbog toga se diskvalifikuje.

Tumačenje: Treneru ekipe A računa se tehnička greška i upisuje sa "B₂". **Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača.** Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

39-5 Primjer: Igrači A1 i B1 počinju tuču na terenu za igru. Zamjenici A6 i B6 ulaze na teren za igru, ali ne učestvuju u tuči. Zamjenik A7 takođe ulazi na teren za igru i udara pesnicom u lice igrača B1.

Tumačenje: Igrači A1 i B1 se diskvalifikuju i upisuje se "D_c". **Zamjenik A7 se diskvalifikuje i upisuje se "D₂". U preostale rubrike za greške zamjenika A7 u zapisniku, upisuje se "F". Zamjenici A6 i B6 se diskvalifikuju zbog ulaska na teren za igru u toku tuče. Treneru ekipe A i treneru ekipe B računaju se tehničke greške koje se upisuju sa "B_c". U preostale rubrike za greške zamjenika A6 i B6 u zapisniku, upisuje se "F". Kazne za obje diskvalifikujuće greške (A1, B1) i obje tehničke greške (A6, B6), poništavaju jedna drugu. Zamjenik igrača B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.**

39-6 Primjer: Igrači A1 i B1 počinju tuču na terenu za igru. Zamjenik A6 i menadžer ekipe A ulaze na teren za igru i **aktivno učestvuju** u tuči.

Tumačenje: Igrači A1 i B1 se diskvalifikuju i upisuje se "D_c". Kazne za obje diskvalifikujuće greške (A1, B1) poništavaju jedna drugu. Treneru ekipe A računa se tehnička greška i upisuje sa "B₂". Zamjenik A6 se diskvalifikuje i upisuje se "D₂". U preostale rubrike za greške zamjenika A6 u zapisniku, upisuje se "F". Menadžer ekipe A takođe se diskvalifikuje. Njegova diskvalifikujuća greška računa se treneru ekipe A i upisuje sa "B₂".



Bilo koji igrač(i) ekipe B izvodi 6 slobodnih bacanja (2 slobodna bacanja za tehničku grešku trenera ekipe A, pošto su zamjenik A6 i menadžer ekipe A napustili prostor oko klupe njihove ekipe, 2 slobodna bacanja za diskvalifikujuću grešku zamjenika A6 zbog aktivnog učešća u tuči, 2 slobodna bacanja za tehničku grešku trenera ekipe A, pošto je menadžer ekipe A diskvalifikovan zbog aktivnog učešća u tuči).

Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.

ČL. 42 Posebni slučajevi

42-1 Iskaz. U posebnim slučajevima sa brojnim kaznama koje treba da se sprovedu u toku istog perioda u kome je sat za igru zaustavljen, sudije moraju da obrate posebnu pažnju na redosled kojim su se prekršaj ili greške dogodile, pri određivanju koje kazne treba da sprovedu a koje da ponište.

42-2 Primjer: Igrač A1 izvodi skok šut za pogodak iz igre. Dok se lopta nalazi u vazduhu, oglašava se signal sata za šut. Nakon signala, dok je igrač A1 još uvek u vazduhu, na njemu igrač B1 načini nesportsku grešku i:

- Lopta promašuje obruč.
- Lopta samo dodiruje obruč ali ne ulazi u koš.
- Lopta ulazi u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima, nesportska greška igrača B1 ne može da se zanemari.

- Igrač B1 je napravio grešku na igraču A1 u njegovoj akciji šutiranja na koš iz igre. Prekršaj perioda šuta (lopta promašuje obruč) ekipe A se zanemaruje, zato što se dogodio nakon nesportske greške. Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.
- Do prekršaja perioda šuta nije došlo. Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.
- Igraču A1 se dodjeljuju 2 ili 3 poena i 1 dodatno slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.

42-3 Primjer: Igrač B2 pravi grešku na igraču A1 u njegovoj akciji šutiranja na koš iz igre. Nakon toga, dok se igrač A1 još uvek nalazi u akciji šutiranja, na njemu grešku pravi igrač B1.

Tumačenje: Greška igrača B1 se zanemaruje, osim ako je nesportska ili diskvalifikujuća.

42-4 Primjer: Igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1. Nakon te greške, trener ekipe A i trener ekipe B načine tehničke greške.

Tumačenje: Jednake kazne se poništavaju redosledom kojim se dogode. Stoga se kazne za tehničke greške trenera poništavaju. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.

42-5 Primjer: Igrač B1 načini grešku na igraču A1 prilikom njegovog uspješnog šuta na koš iz igre.

Zatim igrač A1 načini tehničku grešku.

Tumačenje: Pogodak igrača A1 se računa. Kazne za obje greške su jednake i poništavaju jedna drugu. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog pogotka iz igre.

42-6 Primjer: Igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1 prilikom njegovog uspješnog šuta na koš iz igre. Zatim igrač A1 načini tehničku grešku.



Tumačenje: Pogodak igrača A1 se računa. Kazne za obje greške nisu jednake i ne poništavaju jedna drugu. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač A1 izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.

42-7 Primjer: Pri ostvarivanju slobodnog položaja, igrač B1 odguruje igrača A1 što je dosuđeno kao lična greška, treća greška ekipe B u četvrtini. Zatim igrač A1 udara laktom igrača B1, što je dosuđeno kao nesportska greška.

Tumačenje: Ovo nije obostrana greška. Kazne za obje greške nisu jednake i ne poništavaju jedna drugu. Igrač B1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.

42-8 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu, treću grešku ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 baca loptu u tijelo (ruke, noge, torzo, itd) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se tehnička greška. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška igraču B1.

42-9 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu, petu grešku ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 sa malog rastojanja baca loptu direktno u lice (glavu) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se diskvalifikujuća greška. Zamjenik igrača A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Nakon toga, bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.

42-10 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu, treću grešku ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 sa malog rastojanja baca loptu direktno u lice (glavu) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se diskvalifikujuća greška. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju.

42-11 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 koji vodi loptu, petu grešku ekipe B u četvrtini. Nakon toga, igrač A1 baca loptu u tijelo (ruke, noge, torzo, itd) igrača B1.

Tumačenje: Igraču B1 dosuđuje se lična greška. Igraču A1 dosuđuje se tehnička greška. Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

42-12 Primjer: Uz 8 sekundi na šut, igrač B1 načini grešku na igraču A1 u svom zadnjem polju. Nakon toga, igrač B2 načini tehničku grešku.

- (a) Greška igrača B1 je četvrta, a tehnička greška igrača B2 peta greška ekipe B u četvrtini.
- (b) Greška igrača B1 je peta, a tehnička greška igrača B2 šesta greška ekipe B u četvrtini.
- (c) Na igraču A1 greška je napravljena u akciji šutiranja i lopta nije ušla u koš.
- (d) Na igraču A1 greška je napravljena u akciji šutiranja i lopta je ušla u koš.

Tumačenje: U svim slučajevima, zbog tehničke greške bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača. Nakon slobodnog bacanja:

- (a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je dosuđena greška na igraču A1. Sat za šut se vraća na 14 sekundi.
- (b) Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.
- (c) Igrač A1 izvodi 2 ili 3 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.
- (d) Pogodak igrača A1 se računa. Igrač A1 izvodi 1 slobodno bacanje i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.



42-13 Primjer: Uz 8 sekundi na satu za šut, Igrač B1 načini nesportsku grešku na igraču A1. Nakon toga:

- (a) Igrač A2
- (b) Igrač B2

načini tehničku grešku.

Tumačenje:

- (a) Bilo koji igrač ekipe B izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.
- (b) Bilo koji igrač ekipe A izvodi 1 slobodno bacanje bez postavljanja igrača.

U oba slučaja, nakon slobodnog bacanja zbog tehničke greške, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na liniji ubacivanja u njenom prednjem polju, uz 14 sekundi na satu za šut.

42-14 Iskaz. Ako se u toku aktivnosti slobodnog bacanja načine obostrane greške ili greške sa jednakim kaznama, greške se dosuđuju ali se ne sprovede nikakve kazne.

42-15 Primjer: Igraču A1 su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Nakon prvog slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A2 i B2 načine obostranu grešku.
- (b) Igrači A2 i B2 načine tehničke greške.

Tumačenje: Greške se dosuđuju igračima A2 i B2, nakon čega igrač A1 izvodi drugo slobodno bacanje. Igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

42-16 Primjer: Igraču A1 su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Oba slobodna bacanja su uspješna. Prije nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja:

- (a) Igrači A2 i B2 načine obostranu grešku.
- (b) Igrači A2 i B2 načine tehničke greške.

Tumačenje: Greške se dosuđuju igračima A2 i B2. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem iza čeonu linije, kao nakon bilo kog uspješnog poslednjeg slobodnog bacanja.

42-17 Iskaz. U slučaju obostranih grešaka i nakon poništavanja jednakih kazni protiv obje ekipe, ako nema drugih kazni preostalih za sprovođenje, igru nastavlja ubacivanjem ekipa koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju prije prve povrede pravila.

U slučaju da nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte ili pravo na nju prije prve povrede pravila, nastaje situacija podbacivanja. Igra se nastavlja naizmjeničnim ubacivanjem.

42-18 Primjer: U toku intervala igre između prve i druge četvrtine, igrači A1 i B1 načine diskvalifikujuće greške ili trener ekipe A i trener ekipe B načine tehničke greške. Strelica naizmjeničnog posjeda je u korist:

- (a) Ekipe A.
- (b) Ekipe B.

Tumačenje:

- (a) Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu. U trenutku kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru, smjer strelice naizmjeničnog posjeda se okreće u korist ekipe B.
- (b) Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku srednje linije nasuprot zapisničkom stolu. U trenutku kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od igrača na terenu za igru, smjer strelice naizmjeničnog posjeda se okreće u korist ekipe A.

ČL. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

44-1 Iskaz. Da bi pogreška mogla da se ispravi, mora da je primijete sudije, pomoćne sudije ili delegat, ako je prisutan, **prije** nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške. Odnosno:

Pogreška načinjena u toku mrtve lopte
Živa lopta
Sat za igru se pokreće ili nastavlja da radi
Mrtva lopta
Živa lopta

Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška može da se ispravi
Pogreška više ne može da se ispravi.

Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja i lopta dodjeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra prekinuta da bi se pogreška ispravila.

44-2 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1, **četvrta** greška ekipe B **u četvrtini**. Sudija čini pogrešku dodjeljivanjem 2 slobodna bacanja igraču A1. Posle uspješnog poslednjeg slobodnog bacanja, igra se nastavlja i sat za igru se pokreće. Igrač B2 prima loptu, vodi i postiže pogodak.

Pogreška je otkrivena:

- (a) **Prije** nego,
- (b) Nakon

što je lopta na raspolaganju igraču ekipe A za ubacivanje **iza čeone linije**.

Tumačenje:

Pogodak igrača B2 se računa.

(a) **Pogreška** još uvek može da se ispravi. Poništava se bilo koje postignuto slobodno bacanje. Ekipi A se dodjeljuje lopta za ubacivanje **iza čeone linije** gdje je igra prekinuta da bi se ispravila pogreška.

(b) **Pogreška** više ne može da se ispravi i igra se nastavlja.

44-3 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1. **Ovo je peta greška ekipe B u četvrtini**. Igraču A1 **dodijeljena** su 2 slobodna bacanja. Nakon uspješnog prvog slobodnog bacanja, igrač B2 iza čeone linije, pogrešno uzima loptu i **dodaje je igraču B3**. Dok igrač B3 **vodi loptu** u svom prednjem polju uz **18 sekundi** na satu za šut, otkriva se pogreška da igrač A1 nije izveo **drugo** slobodno bacanje.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. Igrač A1 **izvodi** svoje **drugo** slobodno bacanje **bez postavljanja igrača**. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na **mjestu** gdje je bila prekinuta, uz **18 sekundi** na satu za šut.

44-4 Iskaz. Ako pogrešku čini dozvoljavanje pogrešnom igraču da šutira slobodno bacanje(a), to slobodno bacanje(a) se poništava. Lopta se dodjeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako je igra krenula. **U tom slučaju, lopta** se dodjeljuje za ubacivanje najbliže mjestu gdje je igra prekinuta, osim ako treba da se sprovedu kazne za daljnije povrede pravila. Ako sudije otkriju, **prije** nego što lopta napusti šake izvođača slobodnog bacanja kod **prvog** slobodnog bacanja, da pogrešan igrač ima namjeru da izvede slobodno bacanje(a), taj igrač se bez ikakvih sankcija odmah mijenja ispravnim izvođačem slobodnog bacanja.

44-5 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1, **šesta** greška ekipe B **u četvrtini**. Igraču A1 **dodijeljena** su 2 slobodna bacanja. Umjesto igrača A1, igrač A2 izvodi **2** slobodna bacanja. Pogreška je otkrivena:

- (a) **Prije** nego što lopta napusti šake igrača A2 kod **prvog** slobodnog bacanja.
- (b) Nakon što lopta napusti šake igrača A2 kod **prvog** slobodnog bacanja.
- (c) Nakon uspješnog **drugog** slobodnog bacanja.



Tumačenje:

(a) Pogreška se odmah ispravlja. Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja, bez ikakvih sankcija po ekipu A.

(b) i (c) Poništavaju se 2 slobodna bacanja. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

Ako je greška igrača B1 nesportska, poništava se pravo na posjed lopte kao dio kazne. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

44-6 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 prilikom njegovog neuspješnog pokušaja pogotka iz igre za 2 poena. Nakon toga, dosuđena je tehnička greška treneru ekipe B. Umjesto da igrač A1 izvede 2 slobodna bacanja zbog greške igrača B1, sva 3 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena prije nego što je lopta napustila šake igrača A2 kod trećeg slobodnog bacanja.

Tumačenje: Igrač A2 je pravilno izveo prvo slobodno bacanje zbog kazne za tehničku grešku. Poništavaju se naredna 2 slobodna bacanja koja je izveo igrač A2 umjesto igrača A1. Igru nastavlja ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

44-7 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1, šesta greška ekipe B u četvrtini, kada sat za igru oglasi završetak treće četvrtine. Igraču A1 dodijeljena su 2 slobodna bacanja. Umjesto igrača A1, 2 slobodna bacanja izvodi igrač A2. Pogreška je otkrivena nakon što je lopta napustila šake igrača A2 kod prvog slobodnog bacanja.

Tumačenje: Poništavaju se 2 slobodna bacanja. Četvrtu četvrtinu počinje ekipa B ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju, uz 24 sekunde na satu za šut. Smjer strelice posjeda ostaje nepromijenjen.

44-8 Iskaz. Nakon što je pogreška ispravljena, igra se nastavlja od tačke prekida radi ispravljanja pogreške, osim ako ispravljanje pogreške uključuje dodjeljivanje zasluženog slobodnog(ih) bacanja i:

(a) Ako nije bilo promjene posjeda ekipe nakon što je pogreška napravljena, igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog(ih) bacanja.

(b) Ako nije bilo promjene posjeda ekipe nakon što je pogreška napravljena i ista ekipa postigne pogodak, pogreška se zanemaruje i igra nastavlja kao nakon bilo kog pogotka iz igre.

44-9 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1, peta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 je pogrešno dodijeljeno ubacivanje umjesto 2 slobodna bacanja. Igrač A2 vodi loptu kada je igrač B2 izbije van graničnih linija. Trener ekipe A traži tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primjećuju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodijele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.

44-10 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1, peta greška ekipe B u četvrtini. Igraču A1 je pogrešno dodijeljeno ubacivanje umjesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, igrač B1 pravi grešku na igraču A2 prilikom njegovog neuspješnog pokušaja pogotka na koš iz igre i igraču A2 su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Treneru ekipe A dodijeljen je tajm-aut. U toku tajm-auta, sudije primjećuju pogrešku ili im je skrenuta pažnja da je igraču A1 trebalo da se dodijele 2 slobodna bacanja.

Tumačenje: Igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja bez postavljanja igrača. Zatim igrač A2 izvodi 2 slobodna bacanja i igra se nastavlja kao nakon bilo kog poslednjeg slobodnog bacanja.



44-11 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1, **peta greška** ekipe B u **četvrtini**. Igraču A1 je pogrešno **dodijeljeno** ubacivanje umjesto 2 slobodna bacanja. Nakon ubacivanja, igrač A2 postiže pogodak iz igre. **Prije** nego što lopta postane živa, sudije primjećuju pogrešku.

Tumačenje: Pogreška se zanemaruje. Igra **se nastavlja** kao nakon bilo kog **pogotka** iz igre.

ČL. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava

46-1 Iskaz. Postupak za primjenu pregleda ponovljenog snimka.

1. Pregled ponovljenog snimaka sprovode sudije.
2. Ako su dosuđivanje i odluka sudija predmet pregleda ponovljenog snimka, ta prvobitna odluka mora da bude pokazana na terenu za igru od strane sudija.
3. **Prije** pregleda ponovljenog snimka, sudije mogu da prikupe što je više moguće informacija od pomoćnih sudija i delegata, ako je prisutan.
4. Glavni sudija donosi odluku da li se primjenjuje pregled ponovljenog snimka. Ako se ne primjenjuje, ostaje da važi prvobitna sudijska odluka
5. Prvobitna odluka sudije(a) može da bude promijenjena posle pregleda ponovljenog snimka, samo ako taj pregled pruži sudijama jasan i konačan vizuelni dokaz za promjenu.
6. Ako se pregled ponovljenog snimka primjenjuje, mora da se obavi najkasnije **prije** početka sledeće **četvrtine ili produžetka** ili **prije** nego što glavni sudija potpiše zapisnik, osim ako nije drugačije naznačeno.
7. Sudije zadržavaju obje ekipe na terenu za igru na kraju **druge četvrtine**, ako treba da se primijeni pregled ponovljenog snimka da bi se odlučilo da li su se **prije** završetka vremena za igru u **drugoj četvrtini** dogodili: greška, prekršaj izlaska van graničnih linija igrača koji šutira, prekršaj perioda šuta ili prekršaj 8 sekundi, ili da li treba dodati **vrijeme** za igru na satu za igru.
8. Sudije svaki put zadržavaju obje ekipe na terenu za igru, **ako** se pregled ponovljenog snimka primenjuje na kraju **četvrte četvrtine** i svakog produžetka.
9. Pregled ponovljenog snimka se obavlja što je brže moguće. Sudije mogu da produže trajanje pregleda ponovljenog snimka ako se pojave tehnički problemi.
10. Ako Sistem za ponavljanje snimka (IRS) otkazuje a ne postoji odobrena rezervna oprema, IRS ne može da se primenjuje.
11. U toku pregleda ponovljenog snimka, sudije obezbeđuju da neovlašćene osobe nemaju pristup IRS monitoru.
12. Nakon završetka pregleda ponovljenog snimka, glavni sudija jasno pokazuje konačnu odluku ispred zapisničkog stola i ako je potrebno, saopštava je trenerima obje ekipe.

46-2 Primjer: Igrač A1 **izvodi uspješan šut na koš** iz igre kada signal sata za igru oglasi završetak **četvrtine** ili utakmice. Sudije dodjeljuju 2 ili 3 poena. Sudije postaju nesigurne da li je šut igrača A1 bio upućen nakon završetka vremena za igru.

Tumačenje: Ako pregled ponovljenog snimka **potvrdi** da je lopta bila upućena nakon završetka vremena za igru u **četvrtini** ili utakmici, pogodak se poništava. Ako se pregledom ponovljenog snimka ustanovi da je lopta bila upućena **prije** završetka vremena za igru u **četvrtini** ili utakmici, glavni sudija potvrđuje 2 ili 3 poena za ekipu A.



- 46-3 Primjer:** Ekipe B vodi za 2 poena. Oglašava se signal sata za igru za završetak četvrtine ili utakmice, kada igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre i sudije dodeljuju 2 poena. Sudije postaju nesigurne da li pogodak igrača A1 treba da važi 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni u bilo kom trenutku da bi se odlučilo da li se uspješan šut na koš iz igre računa 2 ili 3 poena.

- 46-4 Primjer:** Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre za 3 poena i približno istovremeno signal sata za igru oglasi završetak četvrtine. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 prilikom svog šuta dodirnuo graničnu liniju.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni na završetku četvrtine, da bi se odlučilo da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što je signal sata za igru oglosio završetak četvrtine. Ako jeste, pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primijeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja izlaska van graničnih linija igrača koji šutira i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

- 46-5 Primjer:** Uz 1:37 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, oglasi se signal sata za šut. U isto vreme, igrač A1 postiže pogodak iz igre i igrač A2 pravi grešku pod košem na igraču B1. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada je istekao sat za šut.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što se oglosio signal sata za šut.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena prije nego što je istekao sat za šut, pogodak se računa i sprovodi se greška igrača A2.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena nakon što je istekao sat za šut, pogodak se ne računa i zanemaruje se greška igrača A2.

- 46-6 Primjer:** Uz 1:37 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, oglasi se signal sata za šut. U isto vreme, igrač A1 postiže pogodak iz igre i igrač B1 pravi grešku pod košem na igraču A2. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada je istekao sat za šut.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primeni da bi se odlučilo da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što se oglosio signal sata za šut.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena prije nego što je istekao sat za šut, pogodak se računa i sprovodi se greška igrača B1.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila upućena nakon što je istekao sat za šut, pogodak se ne računa i zanemaruje se greška igrača B1.

- 46-7 Primjer:** Uz 1:16 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Sudija dosuđuje prekršaj sprečavanja pogotka. Sudije postaju nesigurne da li je lopta već bila na njenoj silaznoj putanji ka košu.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni da bi se odlučilo da li je ispravno dosuđeno sprečavanje pogotka ili ometanje koša.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je lopta bila na njenoj silaznoj putanji ka košu, ostaje prekršaj sprečavanja pogotka.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da lopta još nije bila na njenoj silaznoj putanji ka košu, došlo je do situacije podbacivanja.



46-8 Primjer: Uz 0:38 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 izvodi šut na koš iz igre. Lopta dodiruje tablu iznad nivoa obruča i zatim je dodiruje igrač B1. Sudija je odlučio da je dodir igrača B1 ispravan i nije dosudio prekršaj sprečavanja pogotka..

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni samo kada je sudija donio odluku.

46-9 Primjer: Uz 0:40 preostalih na satu za igru u četvrtoj četvrtini, igrač A1 ima loptu u svojim šakama ili na raspolaganju za ubacivanje, kada na terenu za igru igrač B2 prouzrokuje dodir sa igračem A2. Igraču B2 dosuđena je nesportska greška. Sudije postaju nesigurne da li je lopta još uvek bila u šakama igrača A1 kada je greška dosuđena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li se greška ublažava na ličnu grešku ili pooštrava na diskvalifikujuću grešku.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška dogodila prije nego što je lopta izbačena, greška igrača B2 ostaje nesportska.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška (košarkaška akcija) dogodila nakon što je lopta izbačena i da je bila u šakama igrača A2, greška igrača B2 se ublažava na ličnu grešku.

46-10 Primjer: Igraču B1 dosuđena je nesportska greška zbog udaranja laktom igrača A1. Sudije postaju nesigurne da li je igrač B1, zamahujući svojim laktom, udario igrača A1.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li ličnu, nesportsku ili diskvalifikujuću grešku treba smatrati kao tehničku grešku.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se dodir nije dogodio, dosuđena greška se ublažava na tehničku grešku.

46-11 Primjer: Igraču B1 dosuđena je lična greška. Sudije postaju nesigurne da li je greška bila neportska.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li ličnu grešku treba pooštriti. Međutim, ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška nije dogodila, lična greška ne može da se poništi.

46-12 Primjer: Igrač A1 u kontranapadu vodi loptu ka košu i nema igrača odbrane između njega i protivničkog koša. Igrač B1 koristi svoju ruku da dohvati loptu i dodiruje igrača A1 sa strane. Sudija dosuđuje nesportsku grešku igraču B1. Sudija postaje nesiguran da li je ova greška ispravno dosuđena kao nesportska.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li nesportsku grešku treba ublažiti na ličnu grešku ili pooštriti na diskvalifikujuću grešku. Međutim, pregled ponovljenog snimka potvrđuje da je za dodir bio odgovoran igrač A1, udarajući ruku igrača B1. Nesportska greška u odbrani igrača B1 ne može da se zamijeni greškom u napadu igrača A1. Prvobitna odluka sudija ostaje da važi.

46-13 Primjer: Sudija dosuđuje grešku igraču B1 na igraču A1 koji vodi loptu. Sudija postaje nesiguran da li ovu grešku treba pooštriti na nesportsku grešku.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo da li grešku treba pooštriti na nesportsku grešku. Međutim, pregled ponovljenog snimka potvrđuje da je za dodir bio odgovoran igrač A1, probijajući se u igrača igrača B1. Nesportska greška u odbrani igrača B1 ne može da se zamijeni greškom u napadu igrača A1. Prvobitna odluka sudija ostaje da važi.



46-14 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre i približno istovremeno signal sata za igru oglasi završetak četvrtine. Sudije postaju nesigurne da li je došlo do prekršaja perioda šuta.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni da bi se na završetku četvrtine ili svakog produžetka odlučilo, da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što se oglasio signal sata za igru za završetak četvrtine. Pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primijeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja perioda šuta i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

46-15 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre i približno istovremeno signal sata za igru oglasi završetak četvrtine. Sudije postaju nesigurne da li je ekipa A napravila prekršaj 8 sekundi.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni da bi se na završetku četvrtine odlučilo, da li je uspješan šut na koš iz igre bio upućen prije nego što se oglasio signal sata za igru za završetak četvrtine. Ako jeste, pregled ponovljenog snimka može nadalje da se primijeni da bi se odlučilo da li je došlo do prekršaja 8 sekundi i ako jeste, koliko vremena treba da se prikaže na satu za igru.

46-16 Primjer: Ekipa B vodi za 2 poena. Signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili utakmice, kada igrač B1 načini ličnu grešku na igraču A1 koji vodi loptu. To je peta greška igrača ekipe B.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni da bi se na završetku četvrtine ili svakog produžetka odlučilo, da li se greška dogodila prije završetka vremena za igru. Ako jeste, igrač A1 izvodi 2 slobodna bacanja. Sat za igru se vraća na preostalo vrijeme za igru.

46-17 Primjer: Igrač A1 izvodi neuspješan šut na koš iz igre i na njemu igrač B1 pravi grešku. Približno istovremeno signal sata za igru oglasi završetak četvrtine.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni da bi se na završetku četvrtine ili svakog produžetka odlučilo, da li se greška igrača B1 dogodila prije nego što se oglasio signal sata za igru.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška dogodila prije završetka četvrtine, sat za igru se vraća na preostalo vrijeme za igru i sprovode se slobodna bacanja.

Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da se greška dogodila nakon završetka četvrtine, greška igrača B1 se zanemaruje, igraču A1 ne dodjeljuju se slobodna bacanja, osim ako je greška igrača B1 dosuđena kao nesportska ili diskvalifikujuća i postoji četvrtina koja slijedi.

46-18 Primjer: Uz 5:53 preostalih na satu za igru u prvoj četvrtini, lopta se kotrlja po terenu za igru u blizini bočne linije kada oba igrača A1 i B1 pokušavaju da osvoje kontrolu lopte. Lopta odlazi van graničnih linija i dodjeljuje se ekipi A za ubacivanje. Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija.

Tumačenje: Sudije ne mogu da primijene pregled ponovljenog snimka u ovom trenutku. Da se identifikuje igrač koji je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija, pregled ponovljenog snimka može da se primijeni samo kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku.

46-19 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre. Sudije dodjeljuju 3 poena. Sudije postaju nesigurne da li je šut bio upućen iz polja 3 poena.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice da bi se odlučilo, da li se uspješan pogodak iz igre računa 2 ili 3 poena. Pregled ponovljenog snimka date situacije u igri obavlja se u prvoj prilici kada je sat za igru zaustavljen i lopta bude mrtva.



Pored toga:

1. Kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u četvrtoj četvrtini i u svakom produžetku, pregled ponovljenog snimka može da se primijeni čim lopta uđe u koš i sat za igru bude zaustavljen.
2. Zahtev za tajm-aut ili zamjenu može da se povuče, čim se pregled ponovljenog snimka završi i odluka na osnovu pregleda bude saopštena.

46-20 Primjer: Igrač B1 pravi grešku na igraču A1 kome su dodijeljena 2 slobodna bacanja. Sudije postaju nesigurne da li je ispravan izvođač slobodnog bacanja.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice, da se identifikuje ispravan izvođač slobodnog bacanja, prije nego što lopta napusti šake izvođača slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje. Ako pregled ponovljenog snimka potvrdi da je izvođač slobodnog bacanja pogrešan, došlo je do pogreške dozvoljavanja pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje, koja može da se ispravi. Poništavaju se izvedeno slobodno bacanje(a) i posjed lopte ako je dio kazne. Igru nastavlja protivnička ekipa ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja u svom zadnjem polju.

46-21 Primjer: Igrači A1 i B1 počinju da udaraju pesnicama jedan drugog, posle čega više igrača učestvuje u tuči. Nakon nekoliko minuta, sudije uspostavljaju red na terenu za igru.

Tumačenje: Čim se uspostavi red, sudije mogu da primijene pregled ponovljenog snimka bilo kada u toku utakmice, da identifikuju učešće članova ekipe i pratećih članova delegacije u toku bilo kog akta nasilja. Nakon prikupljanja jasnog i konačnog dokaza o situaciji tuče u igri, glavni sudija jasno pokazuje konačnu odluku ispred zapisničkog stola i saopštava je obojici trenera.

46-22 Primjer: Uz 1:45 preostalih na satu za igru za igru u produžetku, igrač A1 u blizini bočne linije dodaje loptu igraču A2. Prilikom dodavanja, igrač B1 odbija loptu van graničnih linija. Sudije postaju nesigurne da li je igrač A1 već bio van graničnih linija kada je dodavao loptu igraču A2.

Tumačenje: Sudije ne mogu da primijene pregled ponovljenog snimka da bi odlučili da li su igrač ili lopta bili van graničnih linija.

46-23 Primjer: Uz 1:37 preostalih na satu za igru za igru u četvrtoj četvrtini, lopta odlazi van graničnih linija. Lopta je dodijeljena ekipi A za ubacivanje. Ekipi A je dodijeljen tajm-aut. Sudije postaju nesigurne koji igrač je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija.

Tumačenje: Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni kada sat za igru pokazuje 2:00 ili manje u poslednjoj četvrtini, da se identifikuje igrač koji je prouzrokovao da lopta ode van graničnih linija. Period tajm-auta u trajanju od 1 minut počinje tek kad se završi pregled ponovljenog snimka.

46-24 Iskaz. Glavni sudija prije utakmice odobrava IRS i obaveštava 2 trenera o njegovoj raspoloživosti. Za pregled ponovljenog snimka može da se koristi samo IRS koju je odobrio glavni sudija.

46-25 Primjer: Igrač A1 izvodi uspješan šut na koš iz igre kada signal sata za igru oglasi završetak utakmice. Na terenu za igru ne postoji odobren IRS, ali menadžer ekipe B izjavljuje da je utakmica snimana video kamerom njegove ekipe sa povišenog položaja i sudijama daje video materijal da ga pregledaju.

Tumačenje: Pregled se odbija.



46-26 Iskaz. Nakon što dođe do greške u radu sata za igru ili sata za šut, glavni sudija je ovlašten da primijeni IRS da bi odlučio koliko vremena treba da se ispravi na satu(ovima).

46-27 Primjer: Uz 42,2 sekunde preostale na satu za igru u drugoj četvrtini, igrač A1 vodi loptu ka svom prednjem polju. U tom trenutku sudije primjećuju da su sat za igru i sat za šut isključeni i da nema vidljivog prikaza na displeju.

Tumačenje: Igra se odmah zaustavlja. Pregled ponovljenog snimka može da se primijeni bilo kada u toku utakmice, da bi se odlučilo koliko vremena treba da se prikaže na oba sata. Igru nastavlja ekipa A ubacivanjem najbliže mjestu gdje je igra bila prekinuta.